

Géométrie I – TE 820A

Problème	1	2	3	4	5	6	Total
Points	6	5	3	5	3	9	31
Points obtenus							

Problème 1 (4 points)

Les vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{c} = \begin{pmatrix} 7 \\ 16 \\ -9 \end{pmatrix}$.

- a) Déterminer le vecteur \vec{w} tel que $\vec{w} = 2 \cdot \vec{a} - 4 \cdot \vec{b} + \vec{c}$.
- b) Les vecteurs \vec{a} , \vec{b} et \vec{c} forment-ils une base de V_3 ?

a) $\vec{w} = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 12 \\ 16 \\ -4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 16 \\ -9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$

b) \vec{a}, \vec{b} et \vec{c} forment une base si $\det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \neq 0$

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 7 \\ -2 & 4 & 16 \\ 3 & -1 & -9 \end{vmatrix} = -36 + 144 + 14 - 34 + 16 - 54 = 0$$

\vec{a}, \vec{b} et \vec{c} ne forment pas une base.

1

3

Problème 2 (6 points)

On se donne quatre points dans l'espace:

$$A(0; 2; 4) \quad B(1; -1; 3) \quad C(-8; 2; 1) \quad D(-6; -4; -1)$$

a) Calculer les composantes des vecteurs \vec{AB} , \vec{AC} , \vec{AD} .

b) Montrer qu'il existe des nombres non nuls k et ℓ tels que

$$\vec{AB} = k \cdot \vec{AC} + \ell \cdot \vec{AD}$$

$$2) \quad \vec{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \vec{AC} = \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \vec{AD} = \begin{pmatrix} -6 \\ -6 \\ -5 \end{pmatrix}$$

$$b) \quad \begin{cases} 1 = -8k - 6\ell \\ -3 = -6\ell \\ -1 = -3k - 5\ell \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 1 = -8k - 3 \\ \ell = \frac{1}{2} \\ -1 = -3k - 5\ell \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -8k = 4 \\ \ell = \frac{1}{2} \\ -1 = -3k - 5\ell \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k = -\frac{1}{2} \\ \ell = \frac{1}{2} \\ -1 = \frac{3}{2} - \frac{5}{2} = -1 \checkmark \end{cases}$$

Preuve:

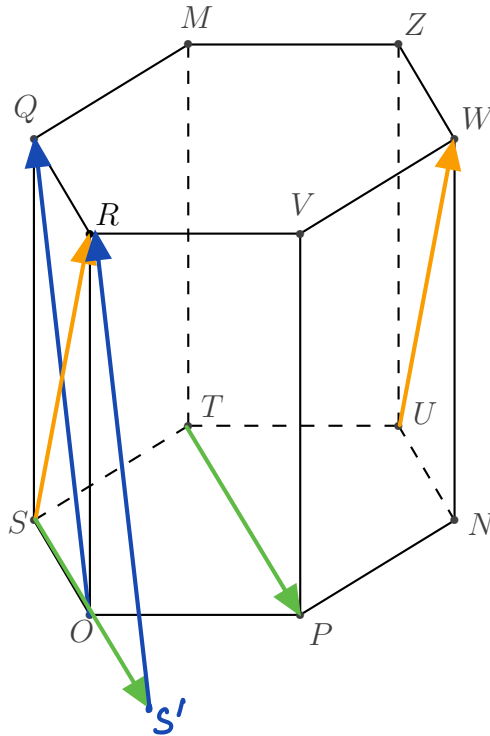
$$-\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -6 \\ -6 \\ -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 1.5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -2.5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} = \vec{AB}$$

Problème 3 (3 points)

On considère ci-dessous un prisme droit dont les bases sont des hexagones réguliers. Les vecteurs

$$\vec{OQ}, \vec{TP} \text{ et } \vec{UW}$$

sont ils coplanaires? Le cas échéant, exprimer l'un d'eux comme combinaison linéaire des deux autres.



$$\vec{UW} = \vec{SR} \text{ et } \vec{TP} = 2\vec{SO}$$

Ces trois vecteurs peuvent être représentés dans la face OSQR

$$\text{On a } \vec{TP} + \vec{OQ} = \vec{UW}$$

Les vecteurs \vec{OQ} , \vec{TP} et \vec{UW} sont coplanaires.

Problème 4 (3 points)

Soit les deux points $A(5; 2; -3)$ et $B(-4; 8; 1)$.

Calculer les coordonnées du point P situé au tiers du segment AB à partir de A .

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} -9 \\ 6 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{OP} = \vec{OA} + \frac{1}{3} \vec{AB} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 4/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -5/3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \underline{P\left(2; 4; -\frac{5}{3}\right)}$$

Problème 5 (3 points)

On donne deux vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ y-2 \\ 10 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} -8 \\ 12 \\ z+1 \end{pmatrix}$ de V_3 .

Déterminer les nombres y et z pour que les deux vecteurs \vec{a} et \vec{b} soient colinéaires.

$$\vec{b} = -2 \vec{a}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} -8 \\ 12 \\ z+1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 \\ -2(y-2) \\ -20 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 12 = -2y + 4 \\ z + 1 = -20 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \underline{y = -4}$$

$$\Rightarrow \underline{z = -21}$$

Problème 6 (6 points)

Soit $\mathfrak{B} = (\vec{e}_1; \vec{e}_2)$ une base de V_2 et $\mathfrak{B}' = (\vec{c}; \vec{d})$ une autre base de V_2 . On donne les composantes de \vec{a} et \vec{b} relativement à la base \mathfrak{B} :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

et les composantes de \vec{c} et \vec{d} relativement à la base \mathfrak{B} :

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Donner les composantes de \vec{a} et \vec{b} dans la base \mathfrak{B}' .

$\vec{a} = x \vec{c} + y \vec{d}$	$\vec{b} = x \vec{c} + y \vec{d}$
$\begin{cases} 0 = x - y \\ -1 = -x - y \end{cases} \left \begin{array}{c c} x & y \\ \hline \cdot 1 & \cdot 1 \\ \hline \cdot 1 & \cdot (-1) \end{array} \right.$	$\begin{cases} 3 = x - y \\ 0 = -x - y \end{cases} \left \begin{array}{c c} x & y \\ \hline \cdot 1 & \cdot 1 \\ \hline \cdot 1 & \cdot (-1) \end{array} \right.$
$\Leftrightarrow \begin{cases} -1 = -2y \\ 1 = 2x \end{cases}$	$\begin{cases} 3 = -2y \\ 3 = 2x \end{cases}$
$\Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{2} \\ y = \frac{1}{2} \end{cases}$	$\Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{3}{2} \\ y = -\frac{3}{2} \end{cases}$
$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}'}$	$\vec{b} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ -3/2 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}'}$