

Exercises

1.4. 16 ✓

1.4. 18

1.4. 20 ✓

1.4. 22

1.4. 24

1.4. 25

1.4. 26

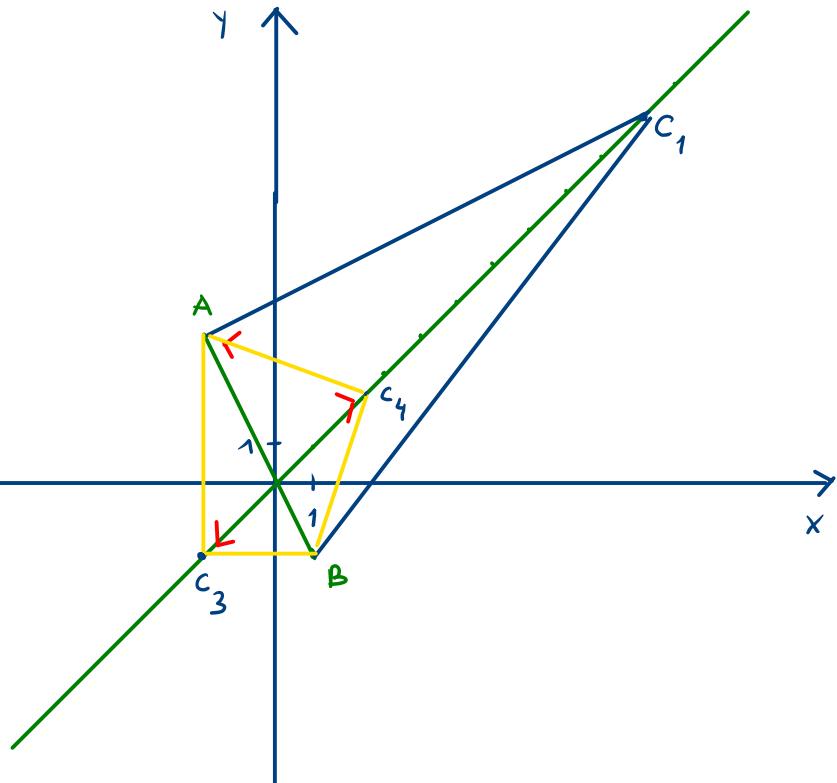
1.4. 21

$$\vec{b}' = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a}$$

$$\vec{b}' = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{b}\|^2} \vec{b}$$

1.4.16 On donne les points $A(-2; 4)$, $B(1; -2)$ et $C(\lambda; \lambda)$. Déterminer λ pour que le triangle ABC soit rectangle

- a) en A ;
- b) en B ;
- c) en C ;



$$a) \vec{AB} \cdot \vec{AC} = 0$$

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \end{pmatrix}$$

$$\vec{AC} = \begin{pmatrix} \lambda \\ \lambda \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda + 2 \\ \lambda - 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= 3(\lambda + 2) - 6(\lambda - 4) \\ &= 3\lambda + 6 - 6\lambda + 24 \\ &= -3\lambda + 30 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow -3\lambda + 30 &= 0 \\ -3\lambda &= -30 \end{aligned}$$

$$\lambda = 10 \Rightarrow \underline{\underline{C_1(10, 10)}}$$

$$c) \vec{AC} \cdot \vec{BC} = 0$$

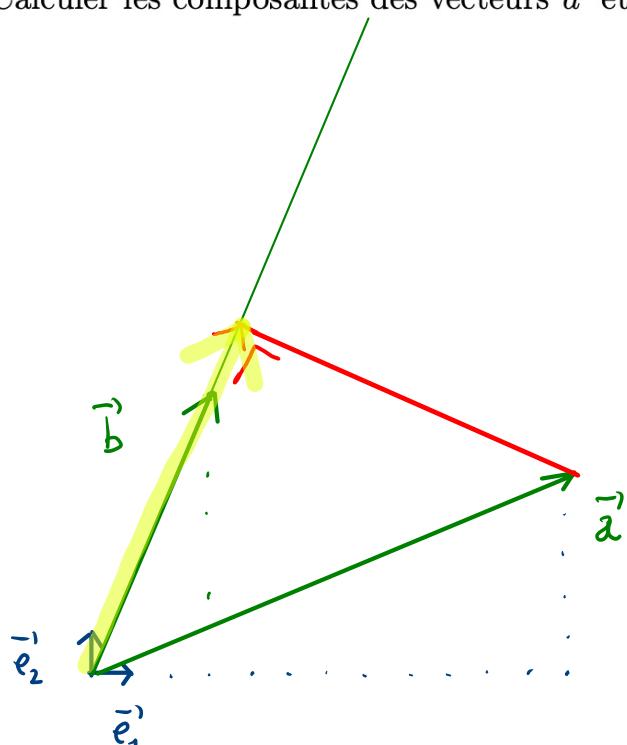
$$\vec{BC} = \begin{pmatrix} \lambda \\ \lambda \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda - 1 \\ \lambda + 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \vec{AC} \cdot \vec{BC} &= (\lambda + 2)(\lambda - 1) + (\lambda - 4)(\lambda + 2) = (\lambda + 2)[(\lambda - 1) + (\lambda - 4)] \\ &= (\lambda + 2)(2\lambda - 5) \end{aligned}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{BC} = 0 \Rightarrow (\lambda + 2)(2\lambda - 5) = 0 \Leftrightarrow \lambda = -2 \text{ ou } \lambda = \frac{5}{2}$$

$$\text{Donc } \underline{\underline{C_3(-2, -2)}} \text{ et } \underline{\underline{C_4\left(\frac{5}{2}, \frac{5}{2}\right)}}$$

1.4.23 Représenter les vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} 12 \\ 5 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ sur une figure à l'échelle, puis construire la projection \vec{a}' de \vec{a} sur \vec{b} , ainsi que la projection \vec{b}' de \vec{b} sur \vec{a} . Calculer les composantes des vecteurs \vec{a}' et \vec{b}' .



$$\vec{a}' = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{b}\|^2} \vec{b}$$

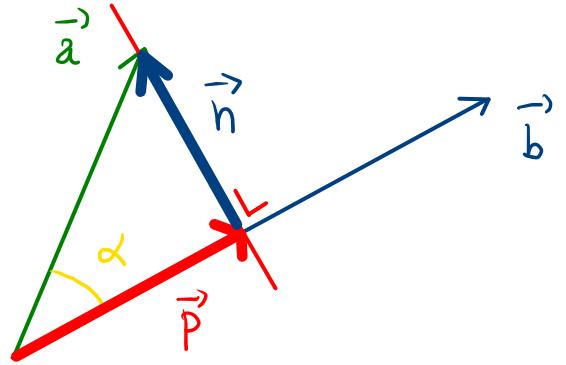
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 36 + 20 = 56$$

$$\|\vec{b}\|^2 = 9 + 16 = 25$$

$$\vec{a}' = \frac{56}{25} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = 2,24 \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6,72 \\ 8,96 \end{pmatrix}$$

Projection orthogonale d'un vecteur sur un autre

On donne \vec{a} et \vec{b} non nuls.



A partir de \vec{a} et \vec{b} , déterminons la projection orthogonale de \vec{a} sur \vec{b}

On note \vec{p} la projection orthogonale de \vec{a} sur \vec{b}

Soit \vec{h} un vecteur perpendiculaire à \vec{b} tel que
$$\vec{h} = \vec{a} - \vec{p}$$

Nous avons :
$$\begin{cases} \vec{a} = \vec{p} + \vec{h} \\ \vec{p} = \gamma \vec{b} \end{cases} \Rightarrow \vec{a} = \gamma \vec{b} + \vec{h}$$

Calculons le produit scalaire de \vec{a} et \vec{b} :

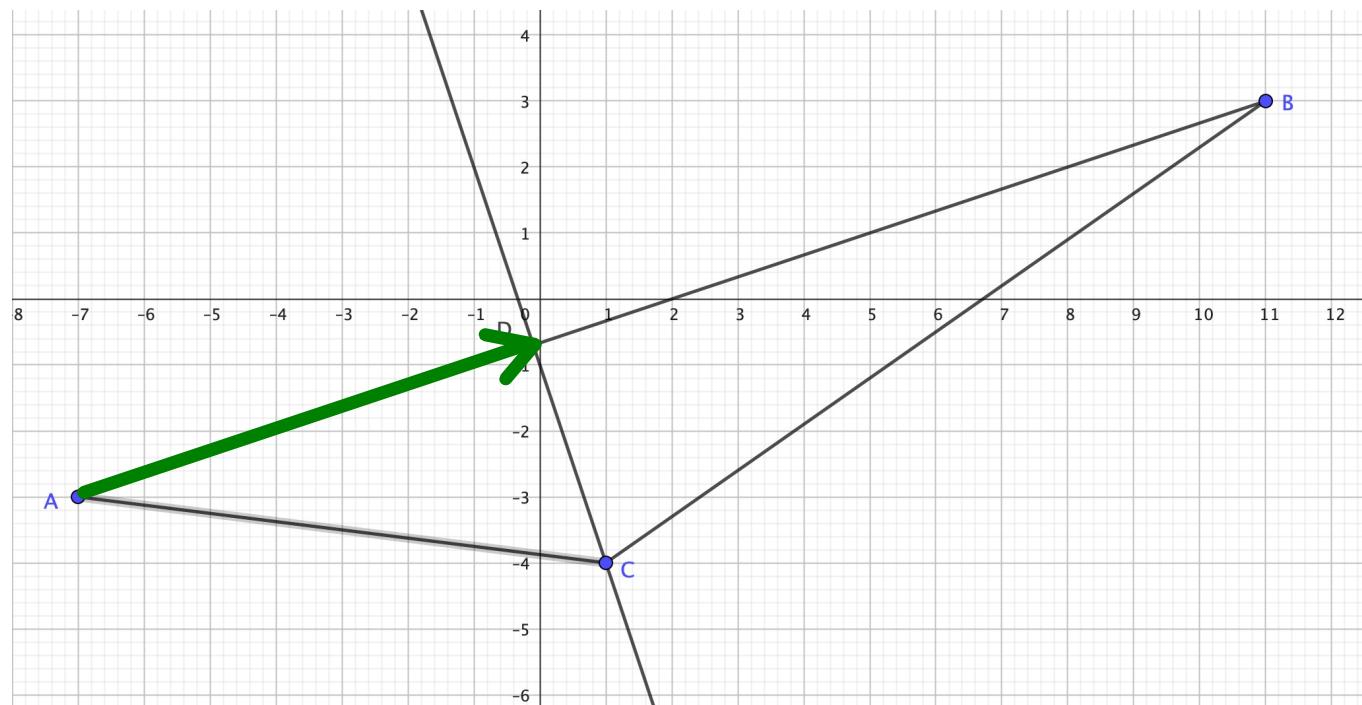
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (\gamma \vec{b} + \vec{h}) \cdot \vec{b} = \gamma \underbrace{(\vec{b} \cdot \vec{b})}_{\|\vec{b}\|^2} + \underbrace{\vec{h} \cdot \vec{b}}_{=0} = \gamma \|\vec{b}\|^2$$

$$\Rightarrow \gamma = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{b}\|^2}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{p} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{b}\|^2} \vec{b}}$$

page 47 du formulaire

1.4.20 Soit $A(-7; -3)$, $B(11; 3)$ et $C(1; -4)$. Calculer le point D qui est le pied de la hauteur issue de C dans le triangle ABC .



\vec{AD} est la projection de \vec{AC} sur \vec{AB} .

$$\vec{AD} = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{\|\vec{AB}\|^2} \quad \vec{AB} = \frac{138}{360} \begin{pmatrix} 18 \\ 6 \end{pmatrix} = \frac{23}{60} \begin{pmatrix} 18 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6,9 \\ 2,3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{OD} = \vec{OA} + \vec{AD} = \begin{pmatrix} -7 \\ -3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 6,9 \\ 2,3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0,1 \\ -0,7 \end{pmatrix} \Rightarrow D(-0,1; -0,7)$$

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 18 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$\vec{AC} = \begin{pmatrix} 8 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 138$$

$$\|\vec{AB}\|^2 = 360$$