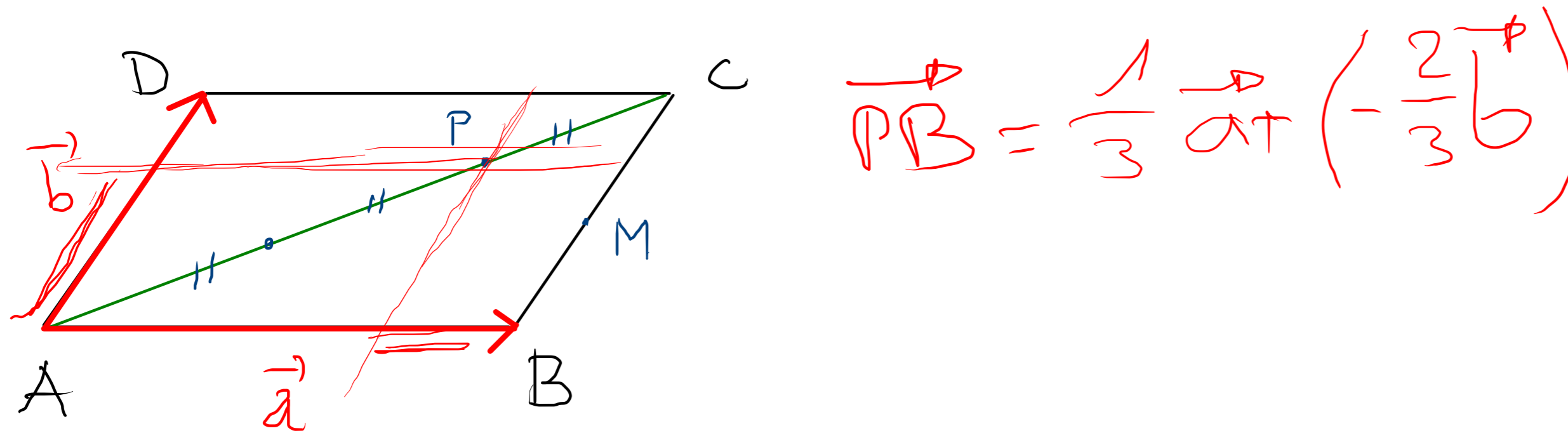


1.1.14 Soit $ABCD$ un parallélogramme pour lequel on pose $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{b} = \overrightarrow{AD}$. Soit M le milieu de BC et P le point tel que $\overrightarrow{PA} = -2\overrightarrow{PC}$. Exprimer les vecteurs \overrightarrow{PB} , \overrightarrow{PM} et \overrightarrow{DM} comme combinaison linéaire de \vec{a} et \vec{b} .

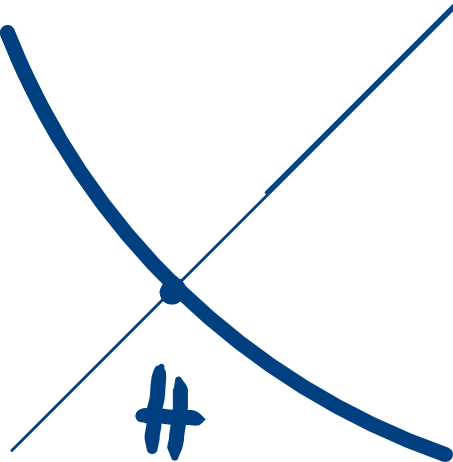
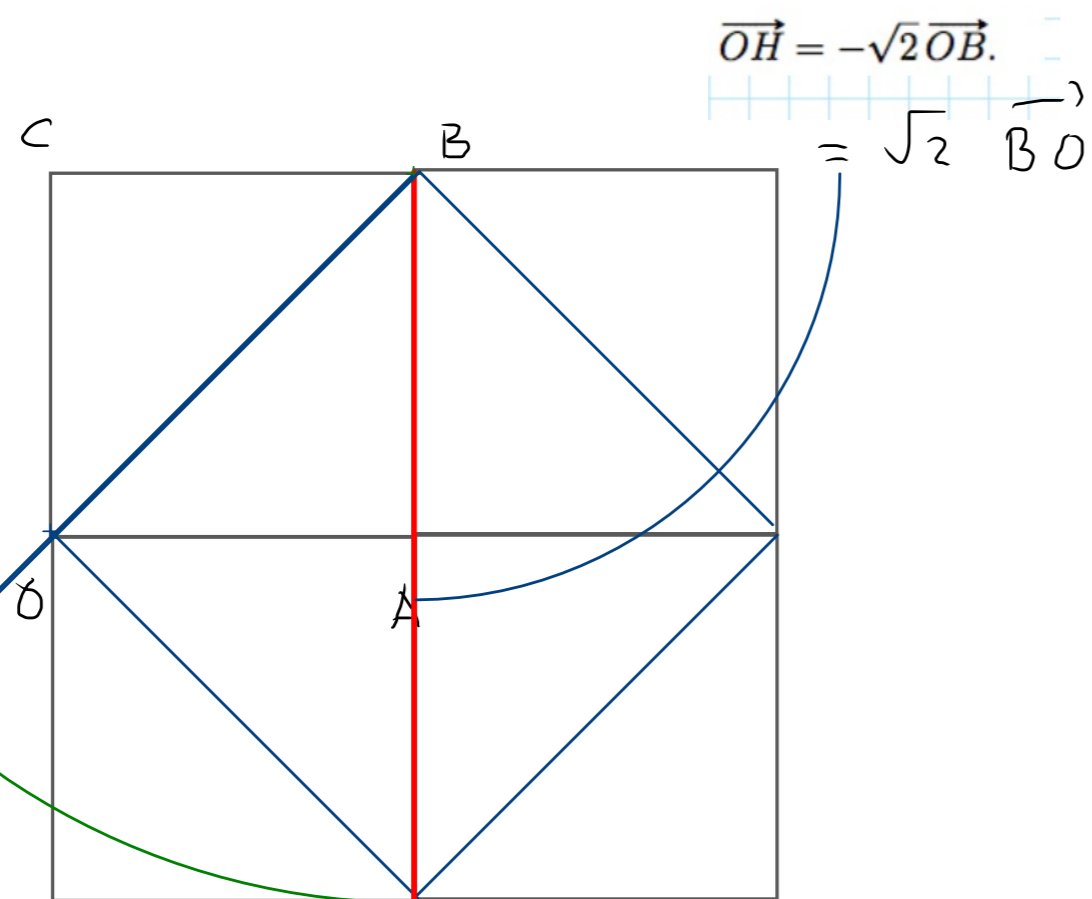
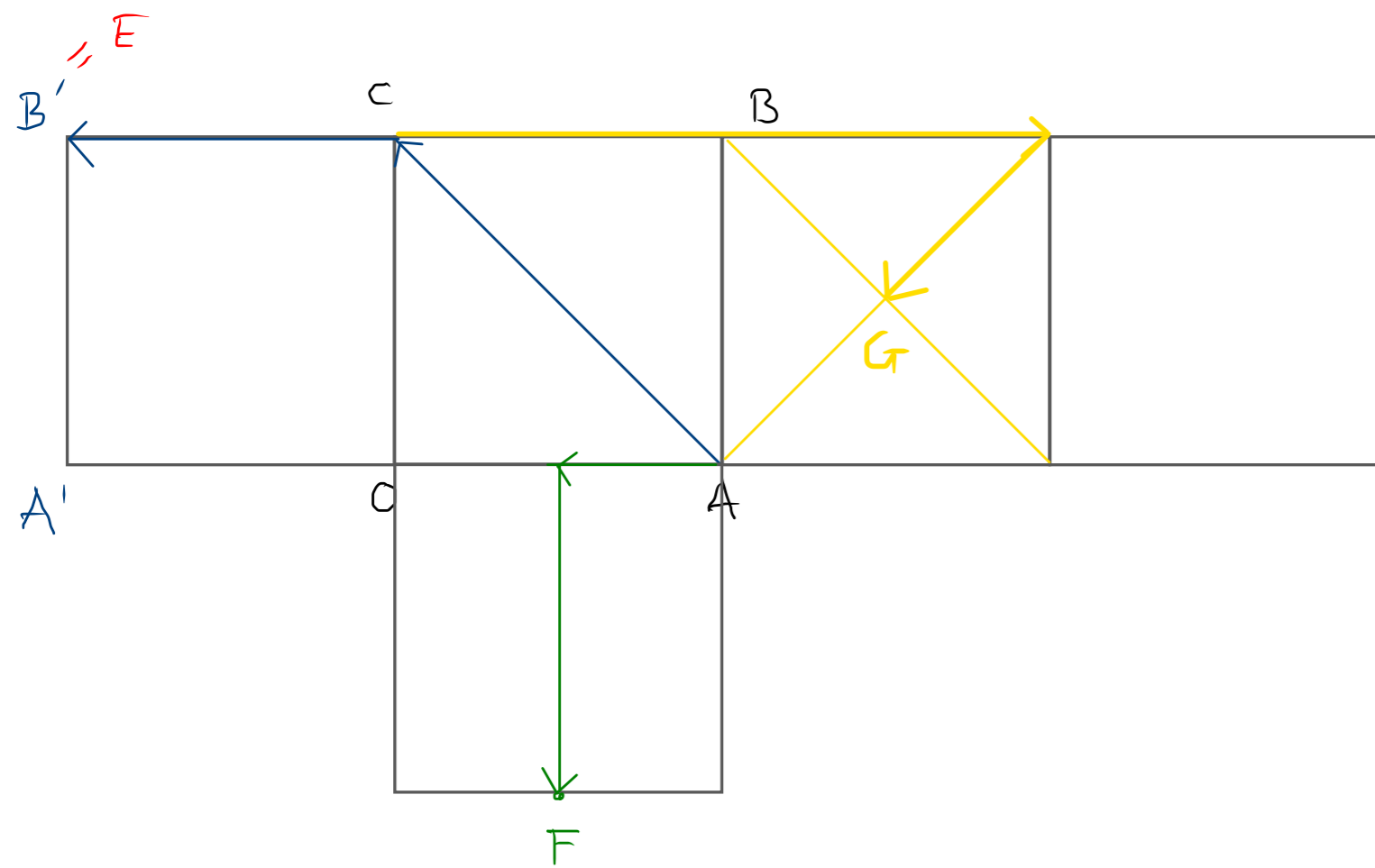


$$\begin{aligned} \overrightarrow{PM} &= \overrightarrow{PC} + \overrightarrow{CM} \\ &= \frac{1}{3}\overrightarrow{AC} + \left(-\frac{1}{2}\vec{b}\right) = \frac{1}{3}(\vec{a} + \vec{b}) - \frac{1}{2}\vec{b} \\ &= \frac{1}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b} - \frac{1}{2}\vec{b} \\ &= \frac{1}{3}\vec{a} - \frac{1}{6}\vec{b} \end{aligned}$$

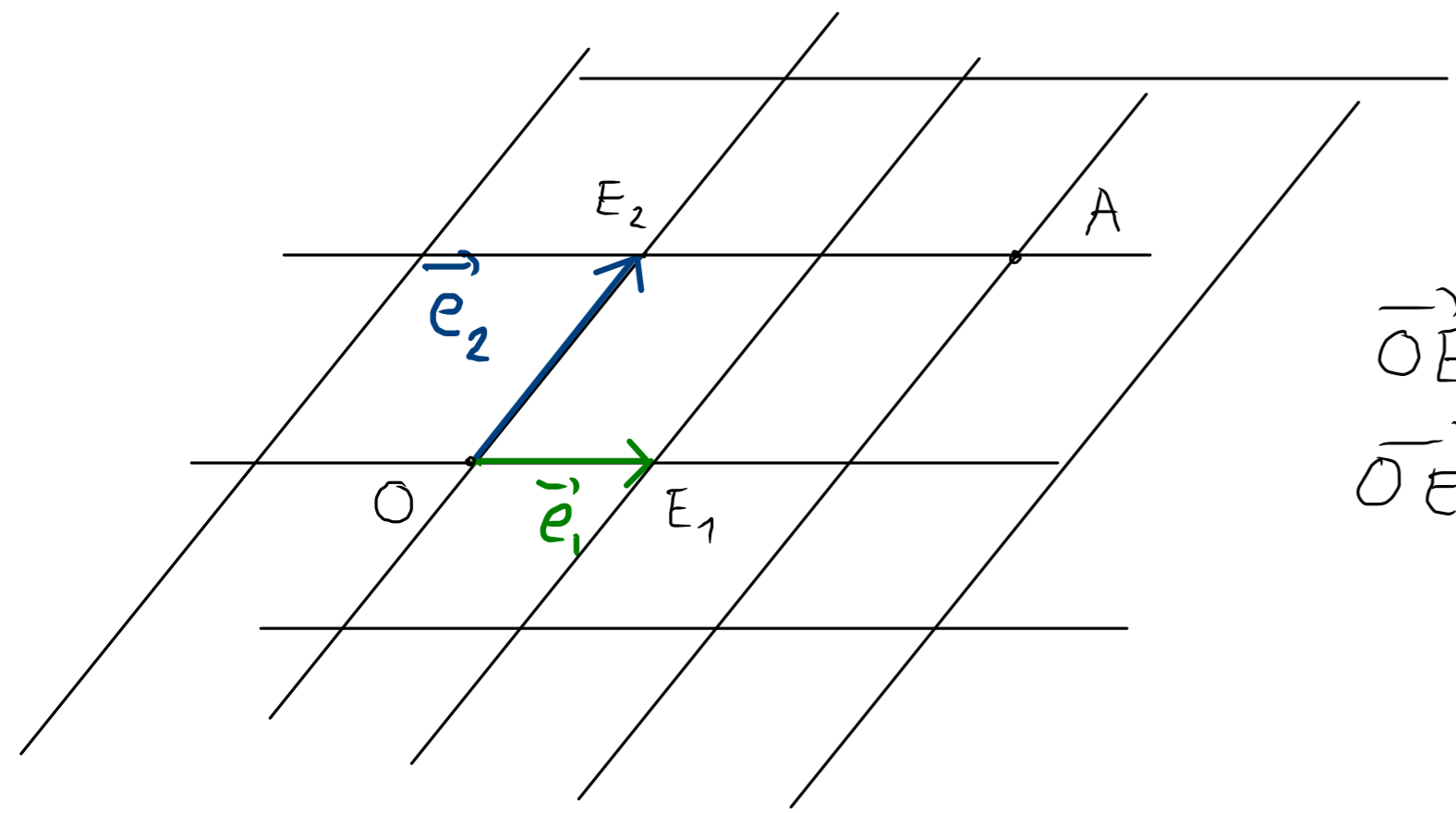
$$\overrightarrow{DM} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CM} = \vec{a} - \frac{1}{2}\vec{b}$$

1.1.17 Représenter un carré $OABC$ puis construire les points E, F, G et H tels que :

$$\overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BC}, \quad \overrightarrow{AF} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AO} - \overrightarrow{OC}, \quad \overrightarrow{CG} = 2\overrightarrow{CB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BO} \quad \text{et} \quad \overrightarrow{OH} = -\sqrt{2}\overrightarrow{OB}.$$



Repères dans le plan

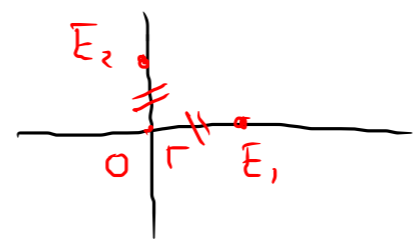


$$\begin{aligned}\vec{OE_1} &= \vec{e_1} \\ \vec{OE_2} &= \vec{e_2}\end{aligned}$$

Le point A dans le repère $\mathcal{R}(O; E_1, E_2)$
a les coordonnées $(2; 1)$

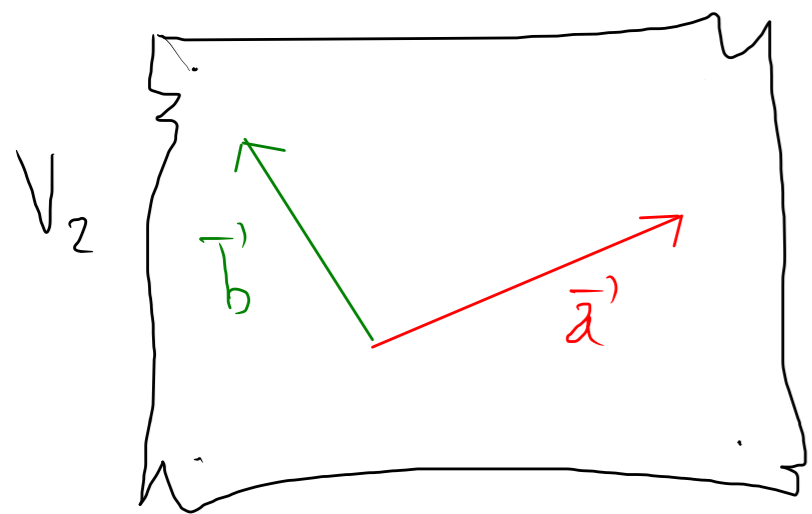
Le point A dans le repère $\mathcal{R}'(O; E_2, E_1)$
a les coordonnées $(1; 2)$

Un repère est orthonormé si les axes sont
perpendiculaires et si les points E_1 et E_2 sont
à égales distances de O.



Base de V_2

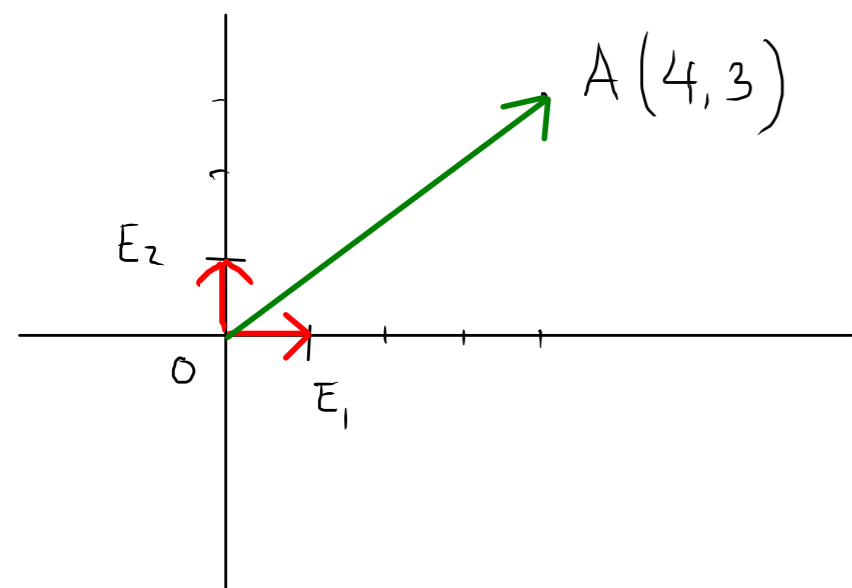
Une base de V_2 est un couple de vecteurs linéairement indépendants



$$\mathcal{B} = (\vec{a}, \vec{b})$$

$$\mathcal{B}^* = (\vec{b}, \vec{a})$$

Soit $\mathcal{R} = (O; E_1, E_2)$ un repère orthonormé, on lui associe une base orthonormée $\mathcal{B} = (\vec{OE}_1, \vec{OE}_2)$



$$\vec{OE}_1 = \vec{e}_1 \quad \text{et} \quad \vec{OE}_2 = \vec{e}_2$$

$$\vec{OA} = 4 \vec{e}_1 + 3 \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

On dit que $\begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ sont les composantes du vecteur \vec{OA} .

Dans la base $\mathcal{B}^* = (\vec{e}_2, \vec{e}_1)$, $\vec{OA} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}^*}$.