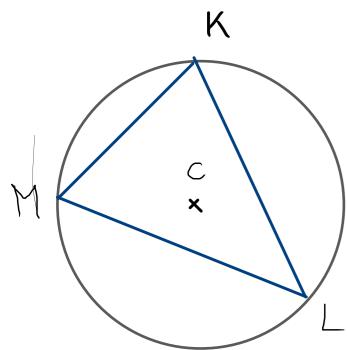
1.4.7 Déterminer le centre du cercle passant par les points K(-3;6), L(9;-10) et M(-5;4).



Posons
$$C(\alpha; \beta)$$

Les conditions:
$$||MC||^2 = ||KC||^2 = ||C||^2$$

$$\frac{1}{MC} = \frac{1}{OC} - \frac{1}{OM} = \frac{1}{(3+5)^2 + (3-4)^2}, \quad ||MC|| = \frac{1}{(3+5)^2 + (3-6)^2}$$

$$\frac{1}{MC} = \frac{1}{OC} - \frac{1}{OM} = \frac{1}{(3+6)^2} + \frac{1}{(3-6)^2}$$

$$\frac{1}{MC} = \frac{1}{OC} - \frac{1}{OM} = \frac{1}{(3+6)^2 + (3-6)^2}$$

$$\frac{1}{MC} = \frac{1}{(3+5)^2 + (3-6)^2}$$

$$\frac{1}{(3+5)^2 + (3-4)^2 = (3-4)^2 + (3-6)^2}{(3+5)^2 + (3-4)^2 = (3-4)^2 + (3-6)^2}$$

$$\Rightarrow$$
 $C(3j-2)$

Produit scalaire

1.4.9 Indiquer dans chacun des cas si les vecteurs \vec{a} et \vec{b} sont perpendiculaires :

a)
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}$$
 et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix}$

c)
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} -8 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 16 \end{pmatrix}$

a)
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}$$
 et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix}$

(c) $\vec{a} = \begin{pmatrix} -8 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 16 \end{pmatrix}$

(d) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 7 \\ 16 \end{pmatrix}$

(e) $\vec{a} = \begin{pmatrix} -8 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 16 \end{pmatrix}$

$$\frac{-)}{a} \perp \frac{-)}{b} \iff \frac{-}{\|a\|^2 + \|b\|^2} = \|a + b\|^2$$

$$||\vec{a}|| = ||\vec{a}||^2 + ||\vec{b}||^2 = ||\vec{a} + \vec{b}||^2$$

$$||\vec{a}|| = ||\vec{a}||^2 + ||\vec{b}||^2 = ||\vec{a} + \vec{b}||^2$$

$$||\vec{a}|| = ||\vec{a}||^2 + ||\vec{a}||^2 = ||\vec{a} + \vec{b}||^2$$

$$||\vec{a}|| + ||\vec{b}|| = ||\vec{a}||^2 + ||\vec{a}||^2 = ||\vec{a}||^2$$

$$||\vec{a}|| + ||\vec{b}|| = ||\vec{a}||^2 + ||\vec{a}||^2 = ||\vec{a}||^2$$

$$||\vec{a}|| + ||\vec{b}|| = ||\vec{a}||^2 + ||\vec{a}||^2 = ||\vec{a}||^2$$

$$||\vec{a}|| + ||\vec{b}|| = ||\vec{a}||^2 + ||\vec{a}||^2 = ||\vec{a}||^2$$

$$||\vec{a}|| + ||\vec{b}||^2 = ||\vec{a}||^2$$

$$73 + 292 = 365 \sqrt{=315}$$

Critère de perpendicularité

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_{1} \\ a_{2} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \end{pmatrix}$$
On a $||\vec{a}|| = \sqrt{a_{1}^{2} + a_{2}^{2}} \quad \text{et} \quad ||\vec{b}|| = \sqrt{b_{1}^{2} + b_{2}^{2}} \quad .$

$$\vec{a} + \vec{b}' = \begin{pmatrix} a_{1} + b_{1} \\ a_{2} + b_{2} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad ||\vec{a}' + \vec{b}|| = \sqrt{(a_{1} + b_{1})^{2} + (a_{2} + b_{2})^{2}}$$

$$\vec{a} \perp \vec{b} \iff ||\vec{a}||^{2} + ||\vec{b}||^{2} = ||\vec{a}' + |\vec{b}||^{2} \iff 0$$

$$\vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} = (a_{1} + b_{1})^{2} + (a_{2} + b_{2})^{2} \iff 0$$

$$\vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} = (a_{1} + b_{1})^{2} + (a_{2} + b_{2})^{2} \iff 0$$

$$\vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} = \vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} \iff 0$$

$$\vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} = \vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} \iff 0$$

$$\vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} = \vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} \iff 0$$

$$\vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} = \vec{a}_{1}^{2} + \vec{b}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} \iff 0$$

$$\vec{a}_{1}^{2} + \vec{a}_{2}^{2} + \vec{b}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} = \vec{a}_{1}^{2} + \vec{b}_{1}^{2} + \vec{b}_{2}^{2} +$$

Produit scalaire

Soit
$$\overline{a} = (a_1)$$
 et $\overline{b} = (b_1)$

On note
$$a_1b_1 + a_2b_2 = \overline{a} \cdot \overline{b}$$

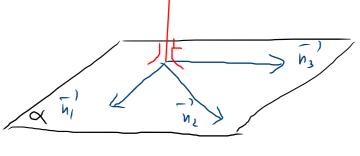
est appelé le produit scalaire des vecteurs à et

Dans
$$V_3$$
: $\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$
Exemple $\overrightarrow{V} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{N} \perp \overrightarrow{V}$, on pert

prendre
$$\overline{n} = \begin{pmatrix} 4\\ 3 \end{pmatrix}$$

Dans
$$V_3$$
: $\overline{V} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\overline{V} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, on pert

prendre
$$N_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, N_2 \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, N_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$



$$\overrightarrow{W} \perp \swarrow$$

1.4.11

c) On donne $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ 11 \end{pmatrix}$. Déterminer un vecteur \vec{w} et un nombre k, de telle sorte que \vec{u} et \vec{w} soient perpendiculaires et que $\vec{v} = k\vec{u} + \vec{w}$.

1)
$$\overrightarrow{W} \perp \overrightarrow{U} = \overrightarrow{W} = \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$2) \qquad - \cancel{\mathsf{N}} \, \cancel{\mathsf{W}} + \cancel{\mathsf{W}} = \left(\cancel{\mathsf{N}} \, \right) + \left(\frac{3}{2} \right)$$

$$\vec{V} = \vec{N}\vec{U} + \vec{W} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -3\\11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} K\\3K \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3\\-2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} -20 = 102 \\ 30 = 10K \end{cases} = 0$$

$$\begin{cases} -20 = 2 \\ 0 = 3 \end{cases}$$

Ainsi
$$K=3$$
 et $\overline{W}=\begin{pmatrix} -6\\ 2 \end{pmatrix}$