

1.1.4 Soit  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$  et  $E$  des points quelconques. Sans utiliser de dessin, simplifier le plus possible les expressions suivantes :

a)  $\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{DC}$

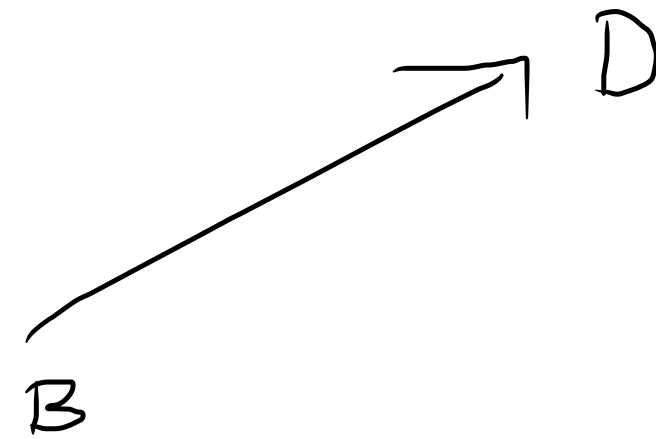
d)  $\overrightarrow{DA} - \overrightarrow{DB} - \overrightarrow{CD} - \overrightarrow{BC}$

b)  $\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{DE} + \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{EB}$

e)  $\overrightarrow{EC} - \overrightarrow{ED} + \overrightarrow{CB} - \overrightarrow{DB}$

c)  $\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{BD} - \overrightarrow{AB}$

$$\begin{aligned}
 \text{c) } & \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{BD} - \overrightarrow{AB} \\
 &= \overrightarrow{AC} + \left( -\overrightarrow{BD} \right) + \left( -\overrightarrow{AB} \right) \\
 &= \overrightarrow{AC} + \underbrace{\overrightarrow{DB} + \overrightarrow{BA}} \\
 &= \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{DA} \\
 &= \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{DC}
 \end{aligned}$$



1.1.5 On considère le parallélépipède  $ABCD EFGH$  représenté ci-dessous. Simplifier au maximum les expressions vectorielles suivantes :

a)  $\vec{a} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{FG}$

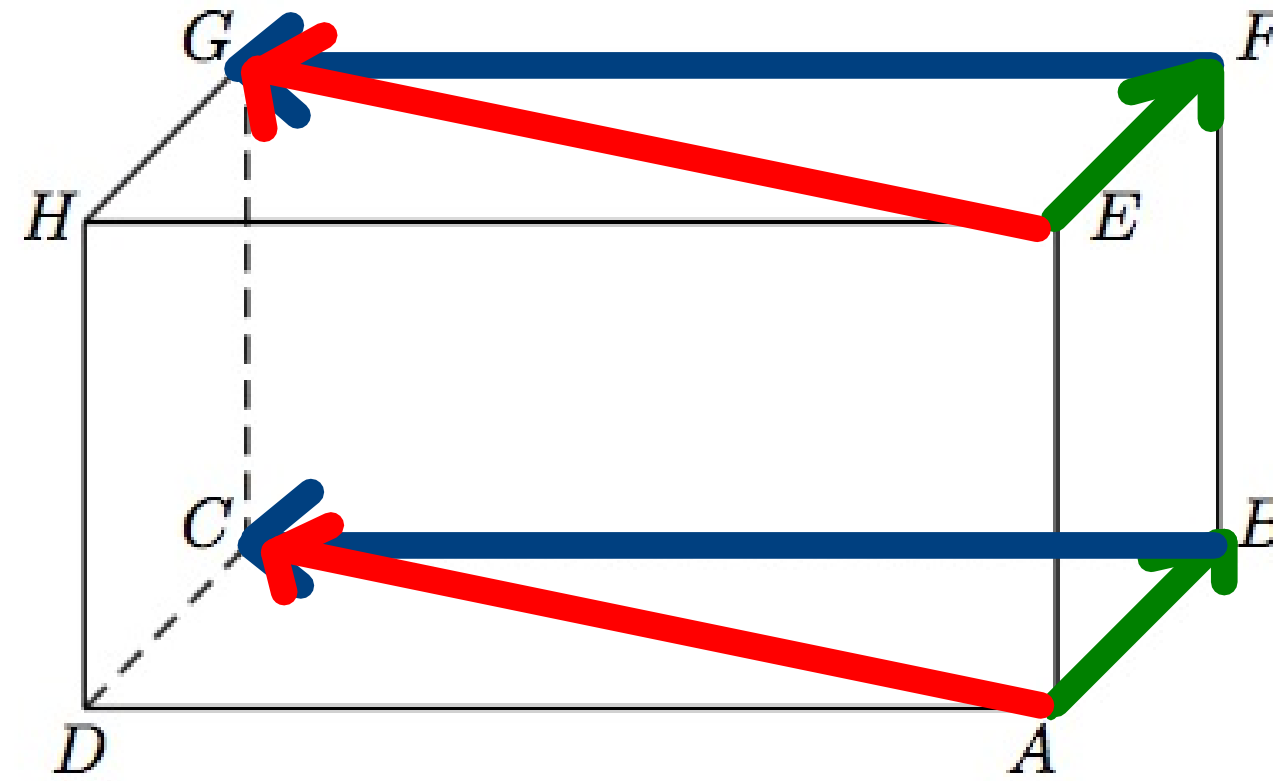
b)  $\vec{b} = \overrightarrow{AG} + \overrightarrow{CD}$

c)  $\vec{c} = \overrightarrow{EB} + \overrightarrow{CA}$

d)  $\vec{d} = \overrightarrow{EH} + \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{GA}$

e)  $\vec{e} = \overrightarrow{AH} + \overrightarrow{EB}$

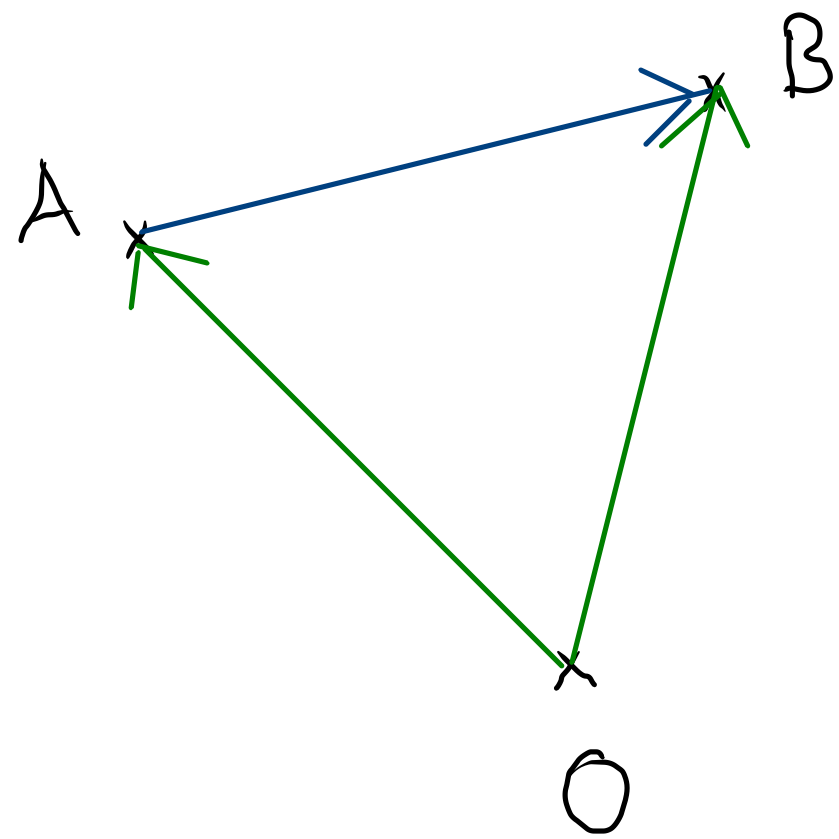
f)  $\vec{f} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CC} + \overrightarrow{BH} + \overrightarrow{GF}$



# Relation entre vecteurs

---

Soit  $O, A$  et  $B$  trois points .



$$\vec{OA} + \vec{AB} = \vec{OB}$$

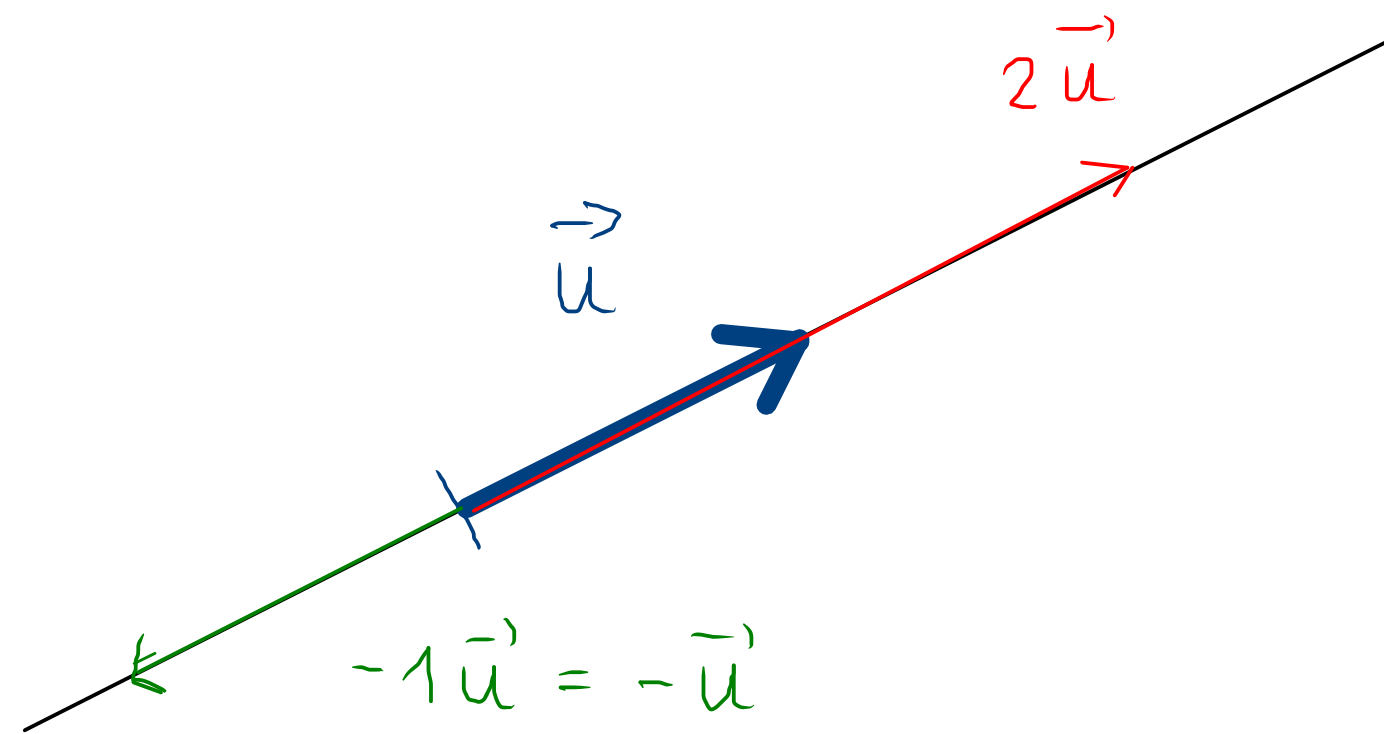
$$\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$$

$$-\vec{OA}$$

## Multiplication d'un vecteur par un nombre réel.

Soit  $\vec{u}$  un vecteur et  $\lambda$  un scalaire.

Définissons  $\lambda \vec{u}$



- 1) Si  $\lambda > 0$ ,  $\lambda \vec{u}$  a la même direction, le même sens et sa longueur est égale à  $\lambda$  fois la longueur de  $\vec{u}$ .
- 2) Si  $\lambda < 0$ ,  $\lambda \vec{u}$  a la même direction, le sens opposé et sa longueur est égale à  $-\lambda$  fois la longueur de  $\vec{u}$ .
- 3) Si  $\lambda = 0$ , alors  $\lambda \vec{u} = 0 \cdot \vec{u} = \vec{0}$ .