

# Python pour l'application des math.

Sv

11 octobre 2022

# Table des matières

**1** Contrôle du flux d'exécution

**2** Instructions répétitives

**3** Les fonctions

# Un bloc d'instructions

## Instructions composées

Ligne d'en-tête:

```
première instruction
```

```
....
```

```
....
```

```
dernière instruction
```

# Plusieurs blocs d'instructions

Bloc 1  
Ligne d'en-tête :

Bloc 2  
Ligne d'en-tête :

Bloc 3  
...

Bloc 2 (suite)  
...

Bloc 1 (suite)  
...

## Instruction if

```
a = 0
if a > 0:
    print("a est positif")
elif a < 0:
    print("a est negatif")
else:
    print("a est nul")
```

## L'instruction while

```
a = 0
while a < 7:
    a = a + 1
    print(a)
```

# L'instruction while

## L'instruction while

```
n = 1
while n <= 5:
    print(n)
    n = n + 1
else:
    print("La boucle est terminee")
```

# L'instruction for

Syntaxe à utiliser pour répéter un bloc d'instruction un nombre  $n$  de fois connu à l'avance :

L'instruction for... range(...)

```
for i in range(n):  
    ...  
    les différentes instructions à répéter  
    ...
```



# L'instruction for

Il y a ainsi trois possibilités pour utiliser l'instruction range, suivant le nombre de paramètres entiers saisis :

## Premier cas

```
for i in range(n):  
    ...
```

le compteur  $i$  va de 0 à  $n-1$  par pas de 1 : il y a donc bien  $n$  répétitions.

# L'instruction for

## Deuxième cas

```
for i in range(m, n):  
    ...
```

le compteur  $i$  va de  $m$  à  $n - 1$  par pas de 1 : il y a donc  $n - m$  répétitions.

Ici, on a forcément  $n \geq m$ .

# L'instruction for

## Troisième cas

```
for i in range(m, n, pas):  
    ...
```

le compteur  $i$  va de  $m$  à  $n - 1$  par pas de  $pas$ . Le pas est un entier relatif non nul, il peut en particulier être négatif.

# Comment choisir entre boucle for et boucle while

En général, si on connaît avant de démarrer la boucle le nombre d'itérations à exécuter, on choisit une boucle `for`.

Au contraire, si la décision d'arrêter la boucle ne peut se faire que par un test, on choisit une boucle `while`.

# Fonctions natives

Les fonction prédéfinies sont des fonctions déjà créées et mises à notre disposition par Python.

Exemples :

- `eval()`
- `float`
- `help`
- `id()`
- `input()`
- `int()`
- `len()`
- `max()`
- `min()`
- `print()`
- `str()`
- `type()`

# Fonctions définies par l'utilisateur

En plus des fonction prédéfinies, Python nous laisse la possibilité de définir nos propres fonctions.

## Fonction

```
def nom_fonction(parametres):  
    première instruction  
    .....  
    .....  
    dernière instruction
```

# Fonctions définies par l'utilisateur

## Fonction sans paramètre

```
def hello():  
    print("Hello")
```

# Fonctions définies par l'utilisateur

## Fonction avec un paramètre

```
def hello(prenom):  
    print("Hello ", prenom)
```



# Fonctions définies par l'utilisateur

## Fonction avec l'instruction return

```
def carre(x):  
    return x**2
```

```
>>> carre(3)  
>>> 9
```