

Géométrie I – TE 820B

Problème	1	2	3	4	5	6	Total
Points	4	6	3	3	3	6	25
Points obtenus							

Problème 1 (4 points)

Les vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{c} = \begin{pmatrix} 7 \\ 16 \\ -9 \end{pmatrix}$.

a) Déterminer le vecteur \vec{v} tel que $\vec{v} = 2 \cdot \vec{a} - 3 \cdot \vec{b} + \vec{c}$.

b) Les vecteurs \vec{a} , \vec{b} et \vec{c} forment-ils une base de V_3 ?

$$a) \vec{v} = \begin{pmatrix} 8 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 9 \\ 12 \\ -3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 16 \\ -9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 8 \\ -2 \end{pmatrix}$$

b) \vec{a} , \vec{b} et \vec{c} forment une base si $\det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \neq 0$

$$\begin{vmatrix} 4 & 3 & 7 \\ 2 & 4 & 16 \\ 2 & -1 & -9 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 2 & 4 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = -144 + 96 - 14 - 56 + 64 + 54 = 0$$

\vec{a} , \vec{b} et \vec{c} ne forment pas une base.

Problème 2 (6 points)

On se donne quatre points dans l'espace:

$$A(0; 2; 4) \quad B(1; -1; 3) \quad C(-6; -4; -1) \quad D(-8; 2; 1)$$

- a) Calculer les composantes des vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{AD} .
 b) Montrer qu'il existe des nombres non nuls r et s tels que

$$\overrightarrow{AB} = r \cdot \overrightarrow{AC} + s \cdot \overrightarrow{AD}$$

$$2) \quad \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} -6 \\ -6 \\ -5 \end{pmatrix}, \quad \overrightarrow{AD} = \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$b) \quad \begin{cases} 1 = -6r - 8s \\ -3 = -6r \\ -1 = -5r - 3s \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} r = \frac{1}{2} \\ 8s = -1 - 6r = -4 \\ -1 = -5r - 3s \end{cases}$$

$$\begin{cases} r = \frac{1}{2} \\ s = -\frac{1}{2} \\ -1 \stackrel{?}{=} -5 \cdot \frac{1}{2} + 3 \cdot \frac{1}{2} = -\frac{5}{2} + \frac{3}{2} = -1 \quad \checkmark \end{cases}$$

Preuve :

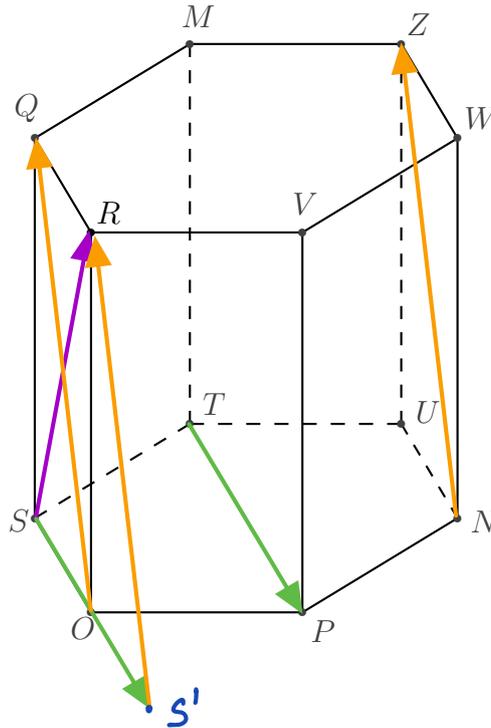
$$\frac{1}{2} \begin{pmatrix} -6 \\ -6 \\ -5 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -\frac{5}{2} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ -\frac{3}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Problème 3 (3 points)

On considère ci-dessous un prisme droit dont les bases sont des hexagones réguliers. Les vecteurs

$$\vec{NZ}, \vec{TP} \text{ et } \vec{SR}$$

sont ils coplanaires? Le cas échéant, exprimer l'un d'eux comme combinaison linéaire des deux autres.



$$\vec{NZ} = \vec{OQ} ; \vec{TP} = 2\vec{SO} = \vec{SS'}$$

$$\vec{SS'} + \vec{SR} = \vec{SR} \Leftrightarrow \vec{NZ} + \vec{TP} = \vec{SR}$$

Les vecteurs \vec{NZ} , \vec{TP} et \vec{SR} sont coplanaires.

Problème 4 (3 points)

Soit les deux points $M(3; 1; -5)$ et $N(-6; 10; -1)$.

Calculer les coordonnées du point A situé au tiers du segment MN à partir de M .

$$\vec{MN} = \begin{pmatrix} -9 \\ 9 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{OA} = \vec{OM} + \frac{1}{3} \vec{MN} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ \frac{4}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -\frac{11}{3} \end{pmatrix}$$

$$\underline{A\left(0; 4; -\frac{11}{3}\right)}$$

Problème 5 (3 points)

On donne deux vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ y+2 \\ 10 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} -8 \\ 12 \\ z-3 \end{pmatrix}$ de V_3 .

Déterminer les nombres y et z pour que les deux vecteurs \vec{a} et \vec{b} soient colinéaires.

$$-2\vec{a} = \vec{b}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -2(y+2) = 12 & \Rightarrow -2y - 4 = 12 \Rightarrow \underline{y = -8} \\ -20 = z - 3 & \Rightarrow \underline{z = -17} \end{cases}$$

Problème 6 (6 points)

Soit $\mathfrak{B} = (\vec{e}_1; \vec{e}_2)$ une base de V_2 et $\mathfrak{B}' = (\vec{c}; \vec{d})$ une autre base de V_2 . On donne les composantes de \vec{a} et \vec{b} relativement à la base \mathfrak{B} :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

et les composantes de \vec{c} et \vec{d} relativement à la base \mathfrak{B} :

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Donner les composantes de \vec{a} et \vec{b} dans la base \mathfrak{B}' .

The handwritten solution on grid paper is as follows:

Left side (for vector \vec{a}):

$$\vec{a} = x \vec{c} + y \vec{d}$$
$$\begin{cases} 0 = x - y \\ -1 = -x - y \end{cases} \begin{array}{l} \cdot 1 \quad \cdot 1 \\ \cdot 1 \quad \cdot (-1) \end{array}$$
$$\begin{cases} -1 = -2y \\ 1 = 2x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{2} \\ y = \frac{1}{2} \end{cases}$$
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}'}$$

Right side (for vector \vec{b}):

$$\vec{b} = x \vec{c} + y \vec{d}$$
$$\begin{cases} 3 = x - y \\ 0 = -x - y \end{cases} \begin{array}{l} \cdot 1 \quad \cdot 1 \\ \cdot 1 \quad \cdot (-1) \end{array}$$
$$\begin{cases} 3 = -2y \\ 3 = 2x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = -\frac{3}{2} \\ x = \frac{3}{2} \end{cases}$$
$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ -3/2 \end{pmatrix}_{\mathfrak{B}'}$$