

Les polynômes – Partie 1

```
1 def degre(p):
2     return len(p) - 1
3
4 def pretty(polynome):
5     deg = degre(polynome)
6     while polynome[deg] == 0 and deg > 0:
7         polynome.pop()
8         deg = deg - 1
9     return polynome
10
11 def somme(p, q):
12     deg = max(degre(p), degre(q))
13     s = [0] * (deg + 1)
14     k = 0
15     while k < degre(p) + 1:
16         s[k] = p[k]
17         k = k + 1
18     j = 0
19     while j < degre(q) + 1:
20         s[j] = s[j] + q[j]
21         j = j + 1
22     return pretty(s)
```

Exercice 1

Les questions suivantes concernent la fonction `somme`.

- a) Que représentent les paramètres `p` et `q` passés à la fonction `somme`?
`p` et `q` sont des listes de nombres représentant des polynômes.
L'élément d'indice i est le coefficient du terme en x^i .
- b) À quoi correspond la variable `deg`? Pourquoi utilise-t-on la fonction `max`?
`deg` est le degré maximal entre les deux polynômes. On utilise `max` afin que la liste `somme` soit suffisamment longue pour contenir tous les coefficients.
- c) Que représente la liste `s` créée dans la fonction `somme`?
`s` est la liste qui contiendra les coefficients du polynôme somme de `p` et `q`.
- d) Quel est le rôle de la première boucle `while`?
La première boucle copie les coefficients du polynôme `p` dans la liste `s`.
- e) Quel est le rôle de la seconde boucle `while`?
La seconde boucle ajoute à `s` les coefficients du polynôme `q`.

Exercice 2

On considère les polynômes suivants :

```
1 p = [2, 1, 3]
2 q = [5, -1]
```

- a) Quel est le degré du polynôme p ? du polynôme q ?
Degré de p : 2 (polynôme $2 + x + 3x^2$)
Degré de q : 1 (polynôme $5 - x$)
- b) Dans la fonction `somme`, quelle est la valeur de `deg` ?
`deg = 2`
- c) Compléter les deux lignes suivantes en indiquant le contenu de `s` après chaque boucle :
Après la première boucle : `s = [2, 1, 3]`.
Après la seconde boucle : `s = [7, 0, 3]`.
- d) Quel polynôme (expression mathématique) correspond à la liste retournée ?
Le polynôme correspondant est : $7 + 0x + 3x^2$, soit $3x^2 + 7$.

Exercice 3

- a) Le programme fonctionne-t-il si p et q n'ont pas le même degré ? Justifier.
Oui, le programme fonctionne car la liste `s` est créée avec la taille du plus grand degré, et seules les valeurs existantes sont copiées ou additionnées.
- b) Comment écrire le polynôme nul ? Que se passe-t-il si l'un des polynômes est nul ?
Le polynôme nul : `[0]`.
Si un polynôme est nul, la somme renvoyée est l'autre polynôme, ce qui est cohérent mathématiquement.

Exercice 4

- a) Réécrire la fonction `somme` en utilisant des boucles `for` à la place des boucles `while`.

```
1 def somme(p, q):
2     deg = max(degre(p), degre(q))
3     s = [0] * (deg + 1)
4     for i in range(len(p)):
5         s[i] = p[i]
6     for i in range(len(q)):
7         s[i] = s[i] + q[i]
8     return s
```

- b) Proposer une version de la fonction qui ne fait appel qu'à une seule boucle `for`.

```
1 def somme(p, q):
2     deg = max(degre(p), degre(q))
3     s = [0] * (deg + 1)
4     for i in range(deg):
5         if i < len(p):
6             s[i] += p[i]
7         if i < len(q):
8             s[i] += q[i]
9     return s
```

- c) Ecrire une fonction qui calcule la différence de deux polynômes ($p - q$).
 Pour calculer la différence $p - q$, il suffit de remplacer l'addition de $q[i]$ par une soustraction.

Exercice 5

- a) Quel est le rôle de la fonction `pretty` ?
 La fonction `pretty` sert à nettoyer la représentation d'un polynôme stocké sous forme de liste, en supprimant les coefficients nuls inutiles en fin de liste.
 Autrement dit, elle enlève les zéros correspondant à des termes de plus haut degré inexistants.
- b) Expliquer la signification du `and` à la ligne 3 de la fonction `pretty`.
 L'expression complète est vraie uniquement si les deux conditions sont vraies en même temps :
 1. `polynome[deg] == 0`, le coefficient de plus haut degré est nul ;
 2. `deg > 0`, on n'est pas au degré 0 (polynôme constant).
 La boucle s'exécute donc tant que le coefficient de plus haut degré est nul et que le polynôme n'est pas réduit à un seul terme.
- c) On a $p = [0, 0, 2, 1, 0, 0, 3, 0, 0, 0]$. Que retourne `pretty(p)` ?
 $p = [0, 0, 2, 1, 0, 0, 3]$

```

1 def produit(p, q):
2     deg = degre(p) + degre(q)
3     mult = [0] * (deg + 1)
4     for i in range(degre(p)+1):
5         for j in range(degre(q)+1):
6             mult[i+j] = mult[i+j] + p[i]*q[j]
7     return mult

```

Exercice 6

- a) Quel est le rôle de la liste `mult` ?
`mult` contient les coefficients du polynôme produit, initialisés à zéro.
- b) Pourquoi utilise-t-on deux boucles `for` imbriquées ?
 Les deux boucles permettent de multiplier chaque coefficient de p par chaque coefficient de q .
- c) À quoi correspond l'indice $i + j$ dans la liste `mult` ?
 L'indice $i + j$ correspond au degré du terme obtenu en multipliant x^i par x^j .
- d) À la ligne 6, pourquoi n'écrit-on pas simplement `mult[i+j] = p[i]*q[j]` ?
 Cette instruction ajoute le produit $p[i] \cdot q[j]$ au coefficient déjà calculé, cela évite d'écraser une valeur précédemment obtenue.

Exercice 7

Les questions suivantes concernent la fonction `produit`.

On considère les polynômes suivants :

```
1 p = [1, 2]
2 q = [3, 4]
```

- a) Écrire les expressions mathématiques correspondant à `p` et `q`.

$$p(x) = 1 + 2x; q(x) = 3 + 4x$$

- b) Quelle est la valeur de `deg`?

$$\text{deg} = 1 + 1 = 2$$

- c) Compléter le tableau des calculs effectués par le programme.

Calculs :

$$\begin{aligned} i = 0, j = 0 &\rightarrow \text{mult}[0] = \text{mult}[0] + 1 \times 3 = 3 \\ i = 0, j = 1 &\rightarrow \text{mult}[1] = \text{mult}[1] + 1 \times 4 = 4 \\ i = 1, j = 0 &\rightarrow \text{mult}[1] = \text{mult}[1] + 2 \times 3 = 10 \\ i = 1, j = 1 &\rightarrow \text{mult}[2] = \text{mult}[2] + 2 \times 4 = 8 \end{aligned}$$

- d) Donner la valeur finale de la liste `mult`.

$$\text{mult} = [3, 10, 8]$$

- e) Vérifier que le résultat correspond bien au produit mathématique des deux polynômes.

$$(1 + 2x)(3 + 4x) = 3 + 4x + 6x + 8x^2 = 3 + 10x + 8x^2 = [3, 10, 8]$$

```
1 def horner(Dividende, diviseur):
2     Dividende = Dividende[::-1]
3     quotient = [0] * degree(Dividende)
4     quotient[0] = Dividende[0]
5     reste = 0
6     for k in range(1, degree(Dividende)):
7         quotient[k] = Dividende[k] - diviseur[0]*quotient[k-1]
8     reste = Dividende[degree(Dividende)] - diviseur[0]*quotient[
9         degree(Dividende)-1]
10    quotient = quotient[::-1]
11    return quotient, reste
```

Exercice 8

Les questions suivantes concernent la fonction `horner`.

- a) Que représente la liste `Dividende`?

`Dividende` est une liste représentant les coefficients d'un polynôme.

- b) Quel type de polynôme représente `diviseur`?

`diviseur` représente un polynôme de degré 1, de la forme $x - a$.

- c) Pourquoi inverse-t-on la liste `Dividende` au début de la fonction?

L'inversion permet de travailler à partir du coefficient dominant, comme dans la méthode de Horner.

- d) Que représente la liste `quotient` ?
`quotient` est la liste des coefficients du polynôme quotient.
- e) Pourquoi la taille de la liste `quotient` est-elle `degre(Dividende)` ?
 Le degré du quotient est égal au degré du dividende moins 1.
`degre(quotient) = degre(Dividende) - 1`.
- f) Expliquer le rôle de l'instruction : `quotient[0] = Dividende[0]`.
 Le premier coefficient du quotient est égal au coefficient dominant du dividende.
- g) À quoi correspond la boucle `for` ?
 La boucle permet de calculer successivement les coefficients du quotient en utilisant les résultats précédents.
- h) Quel est le rôle de la dernière ligne calculant `reste` ?
 Le reste est le dernier calcul de la méthode de Horner.

Exercice 9

Les questions suivantes concernent la fonction `horner`. On considère :

```
1 Dividende = [-5, 1, -3, 2]
```

On divise par le polynôme $x - 2$.

- a) Quelle est la valeur passée dans `diviseur` ?
`diviseur = [-2, 1]`
- b) Donner la liste `Dividende` après l'instruction d'inversion.
`Dividende inversé : [2, -3, 1, -5]`
- c) Compléter les valeurs successives du tableau `quotient`.
 Calcul du quotient :
`quotient[0] = 2`
`quotient[1] = -3 - (-2) · 2 = -3 + 2 · 2 = -3 + 4 = 1`
`quotient[2] = 1 - (-2) · 1 = 1 + 2 · 1 = 1 + 2 = 3`
- d) Donner la valeur finale du `quotient` et du `reste`.
 Quotient (avant inversion) : `[2, 1, 3]`
 Quotient final : `[3, 1, 2]`
 Reste : `-5 - (-2) · 3 = -5 + 2 · 3 = -5 + 6 = 1`
- e) Vérifier le résultat par un calcul mathématique.

$$\begin{array}{r|rrr|r} & 2 & -3 & 1 & -5 \\ 2 & & 4 & 2 & 6 \\ \hline & 2 & 1 & 3 & 1 \end{array}$$

$$2x^3 - 3x^2 + x - 5 = (x - 2)(2x^2 + x + 3) + 1$$