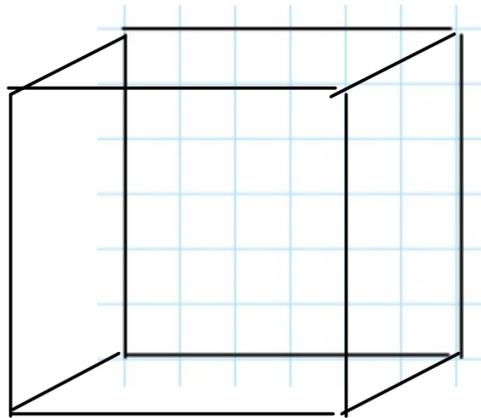


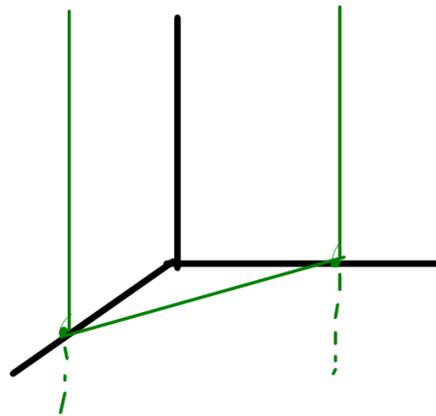
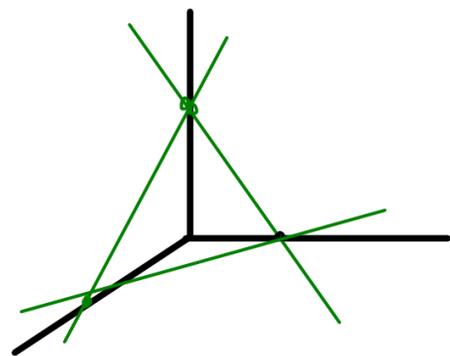
Intersection dans le cube

Nous simulons la vision dans l'espace en dessinant un cube en perspective cavalière.



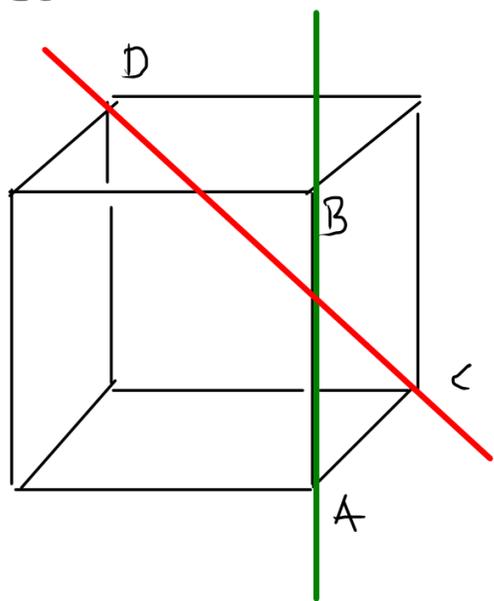
Deux points distincts déterminent une droite unique.

- ① Par trois points non alignés passent un plan unique.
- ② Deux droites concourantes déterminent un plan.
- ③ Deux droites parallèles déterminent un plan.



- ④ Une droite et un point hors de la droite déterminent un plan

Deux droites non sécantes sont gauches



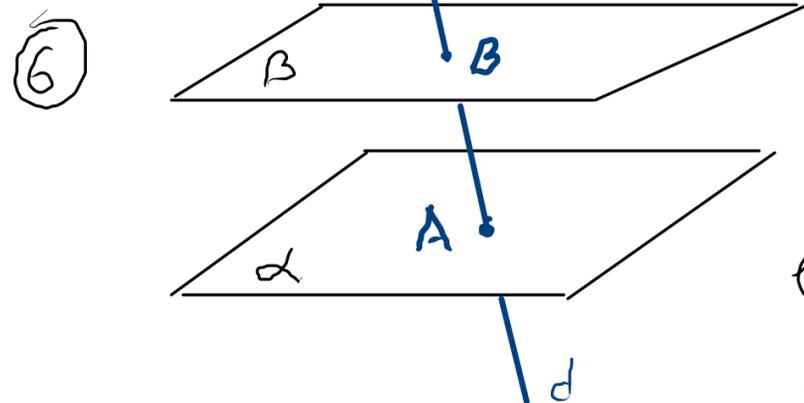
AB et CD sont gauches

Deux plans de l'espace sont soit parallèles soit sécants

⑤ Deux plans sécants déterminent une droite

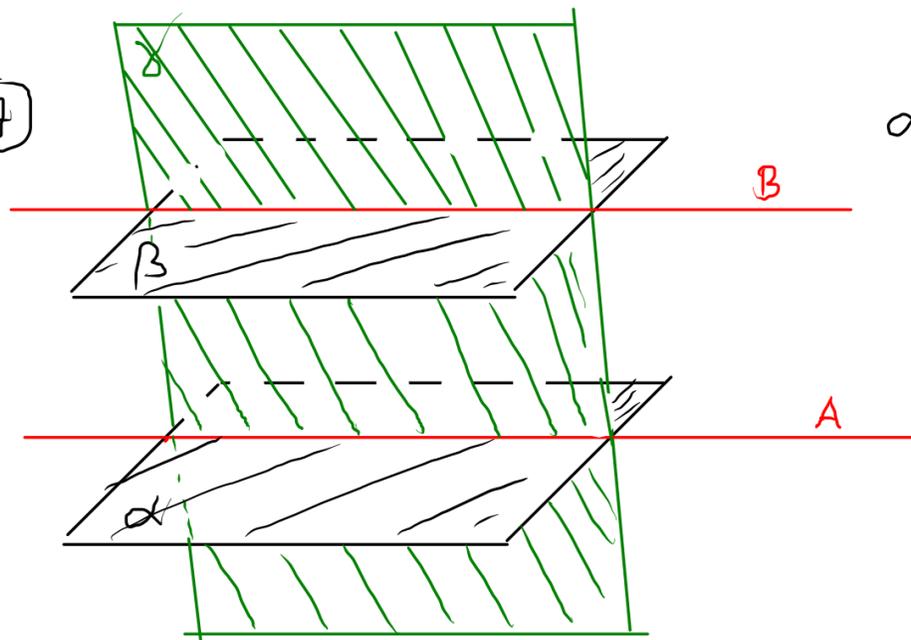


α et β deux plans parallèles



Toute droite qui coupe l'un des deux plans parallèles coupe l'autre.

⑦



α et β parallèles

Tout plan γ coupant deux plans parallèles α et β

détermine deux droites parallèles

