# Applications Client/Serveur et Web

OC informatique
Août 2017

#### Histoire: quelques éléments

- 1962 ARPA projet de recherche d'un réseau global d'ordinateurs
- 1967 Arpanet premier réseau à transfert de paquets
- 1969 Connexion des ordinateurs entre 4 universités américaines
- 1971 23 ordinateurs sont relies sur ARPANET
- 1973 Angleterre et Norvège rejoignent Internet avec 1 ordinateur

# Histoire: quelques éléments (2)

• 1981 Apparition du Minitel en France



# Histoire: quelques éléments (3)

- Définition du protocole TCP/IP et du mot « Internet »
- 1984 1 000 ordinateurs connectés
- 1987 10 000 ordinateurs connectés
- 1989 100 000 ordinateurs connectés
- Tim Berners-Lee lie le principe d'hypertexte avec Internet (html)
- 1991 Annonce publique du World Wide Web
- 1992 1 000 000 d'ordinateurs connectés
- 1996 10 000 000 ordinateurs connectés

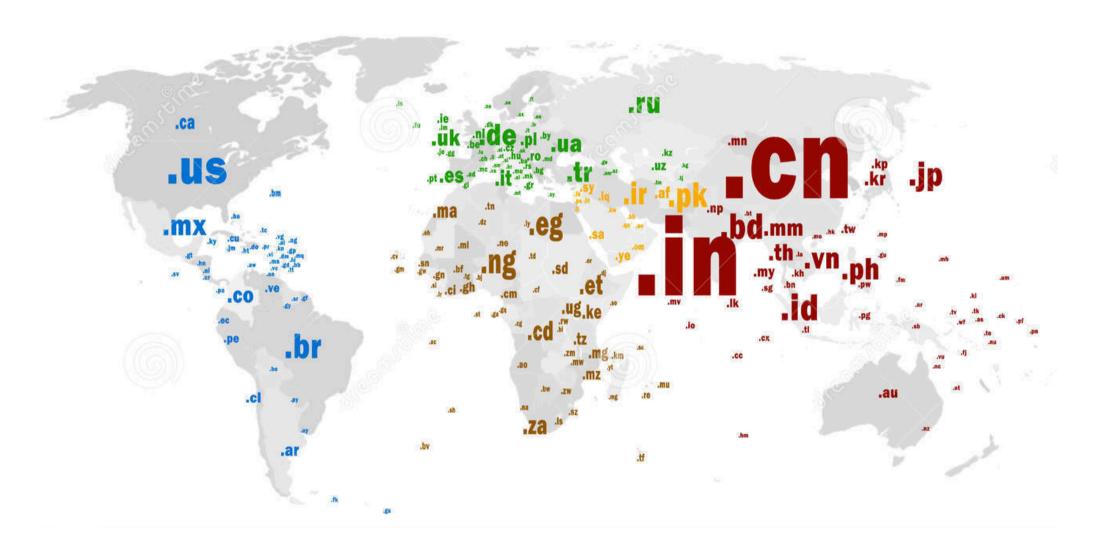
# Histoire: quelques éléments (4)

- **1999** 200 000 000 utilisateurs dans le monde
- 2000 Explosion de la Bulle internet
- 2005 1 000 000 000 utilisateurs dans le monde
- 2007 2 320 000 000 utilisateurs dans le monde
- 2014 2 900 000 000 utilisateurs dans le monde

OC info / sv

5

# Country code top-level domain world map



https://www.dreamstime.com/royalty-free-stock-images-country-code-top-level-domain-world-map-image13023859

# Présentation générale (1)

- Internet est le réseau informatique mondial qui rend accessible au public des services comme le courrier électronique et le World Wide Web.
- Le réseau public mondial utilise le protocole de communication **IP** (Internet Protocol).

# Présentation générale (2)

- Le World Wide Web est un système basé sur un langage hypertexte fonctionnant sur Internet et qui permet de consulter, avec un navigateur, des pages mises en ligne dans des sites.
- L'image de la toile vient des hyperliens qui lient les pages web entre elles.

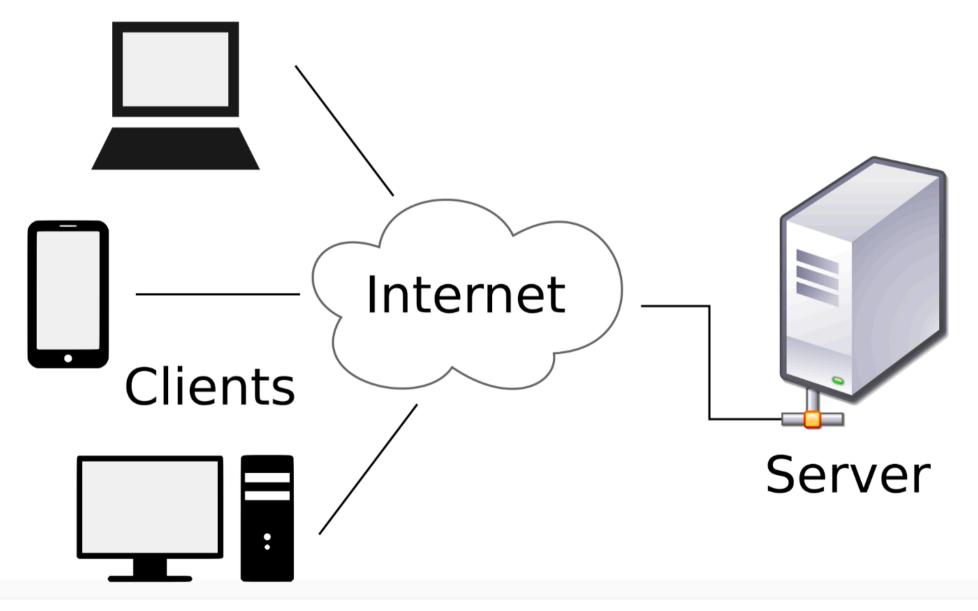
OC info / sv

8

# Présentation générale (3)

 Le Web n'est qu'une des applications d'Internet.
 D'autres applications d'Internet sont le courrier électronique, la messagerie instantanée, Usenet, etc.

#### internet connexion client serveur

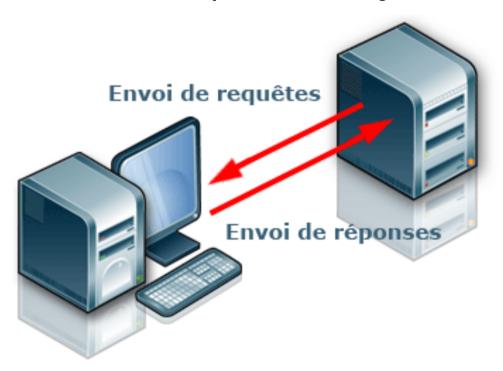


## Qu'est-ce qu'un serveur ?

- Un serveur est un programme qui offre un service sur le réseau.
- Le serveur accepte des requêtes, les traite et renvoie le résultat au demandeur.
- Le terme serveur s'applique à la machine sur lequel s'exécute le logiciel serveur.
- Pour pouvoir offrir ces services en permanence, le serveur doit être sur un site avec accès un permanent au réseau.

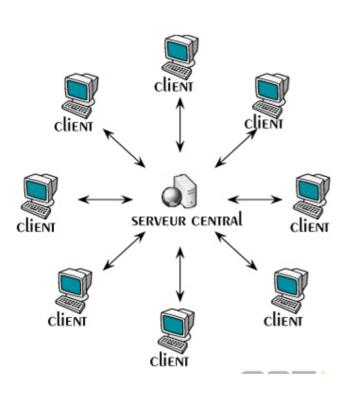
# Qu'est-ce qu'un client?

- Un logiciel client est un programme qui utilise le service offert par un serveur.
- Le client envoie une requête et reçoit la réponse.



## Architecture générale

 L'architecture client serveur s'appuie sur un poste central, le serveur, qui envoie des données aux machines clientes. Des programmes qui accèdent au serveur sont appelés programmes clients (client FTP, client mail, navigateur).



# Clients/Serveurs

#### Serveur

- initialement passif en attente d'une requête
- à l'écoute, prêt à répondre aux requêtes clients
- quand une requête lui parvient, il la **traite** et envoie la réponse

# Clients/Serveurs

#### Client

- actif en premier
- envoie des requêtes au serveur
- attend et reçoit les réponses du serveur
- le clients et le serveur doivent utiliser le même protocole un serveur peut répondre à plusieurs clients en simultané

#### Qu'est ce que l'adresse d'une page Internet ?

L'adresse d'une page Internet, aussi nommée url (pour Uniform Resource Locator), est composée de plusieurs éléments :

- Le premier indique le protocole utilisé dans la conversation qui va s'instaurer entre le demandeur et le serveur : le plus fréquent étant http:// (https://)
- Le second indique le nom de domaine à interroger et son éventuel préfixe : www.google.ch ou ociburier.ch

#### **Exemple**

- 1er exemple adresse de ma page d'accueil
- http://oci-burier.ch/salvadore/index.html
- http:// protocole d'Internet
- oci-burier nom du site
- oci-burier.ch nom de domaine
- salvadore dossier
- index.html fichier