

Exercice 1 : éléments de base

Objectifs

- **Objectif 3**
Créer un script PHP de base
- **Objectif 4**
Écrire une instruction élémentaire en respectant la syntaxe et les caractéristiques de PHP
- **Objectif 10**
Expliquer la différence entre un fichier « .php » et un fichier « .html »
- **Objectif 11**
Incorporer du code PHP dans du code HTML

Activités

- **Activité 1**
Créez une page HTML « intro_PHP_1.html » qui permet d'obtenir le résultat suivant :

Nom : Dubois

Prénom : Thomas

Âge : 18 ans
- **Activité 2**
Créez, à partir du fichier HTML « intro_PHP_1.html », un fichier PHP « intro_PHP.php » et analysez le résultat obtenu
- **Activité 3**
Modifiez le fichier « intro_PHP.php », en utilisant l'instruction élémentaire « echo » pour obtenir le même résultat
- **Activité 4**
Créez, à partir du fichier « intro_PHP.php », un fichier « intro_PHP_2.html » et analysez le résultat obtenu
- **Activité 5**
Expliquez la différence entre un fichier « .php » et un fichier « .html »

Exercice 2 : variables

Objectifs

- **Objectif 6**
Créer une variable en respectant les règles de nommage des variables
- **Objectif 7**
Affecter une valeur à une variable (affectation par valeur)
- **Objectif 8**
Identifier le type d'une variable
- **Objectif 9**
Manipuler une variable

Activités

- **Activité 1**
Reprenez le fichier « intro_PHP.php »
- **Activité 2**
Créez les trois variables qui vont contenir le nom, prénom et âge
- **Activité 3**
Affectez les valeurs « Dubois », « Thomas » et « 18 » aux variables créées
- **Activité 4**
Modifiez le fichier « intro_PHP.php », en utilisant l'instruction élémentaire « echo » et les valeurs des variables pour obtenir le même résultat
- **Activité 5**
Déterminez les types des variables créées

Exercice 3 : boucles

Objectifs

- **Objectif 12**
Utiliser une boucle *for* simple

Activités

- **Activité 1**
Écrivez un script PHP permettant d'obtenir le résultat suivant :

1 : Titre de niveau 1

2 : Titre de niveau 2

3 : Titre de niveau 3

4 : Titre de niveau 4

5 : Titre de niveau 5

6 : Titre de niveau 6