

1.2.9 Relativement à une base \mathfrak{B} de V_2 , on donne les vecteurs

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ -9 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 12 \\ -6 \end{pmatrix}$$

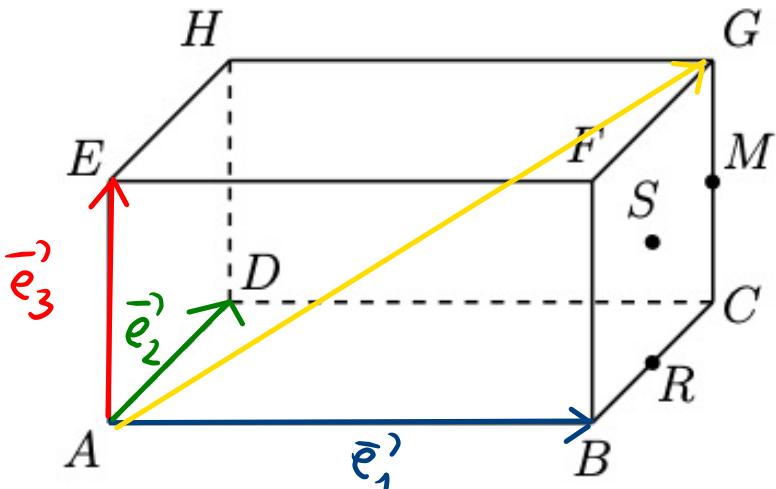
Calculer les nombres k et m tels que $k\vec{a} + m\vec{b} = \vec{c}$.

$$k \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} + m \begin{pmatrix} 3 \\ -9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ -6 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} 2k + 3m = 12 \\ 4k - 9m = -6 \end{array} \right| \begin{array}{c|c} k & m \\ \cdot 2 & \cdot 3 \\ \cdot (-1) & \cdot 1 \end{array}$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} 15m = 30 \\ 10k = 30 \end{array} \right. \quad \Leftrightarrow \quad \left\{ \begin{array}{l} m = 2 \\ k = 3 \end{array} \right.$$

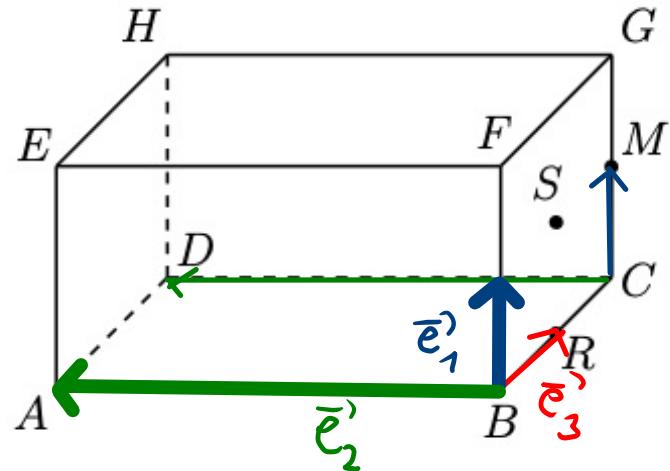
1.2.12 On considère un parallélépipède $ABCDEFGH$ de centre K. Les points M et R sont les milieux respectifs des arêtes $[CG]$ et $[BC]$ et S est le centre de la face $BCGF$.



- a) Donner, relativement à la base $\mathfrak{B}_1 = (\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AD}; \overrightarrow{AE})$ les composantes des vecteurs $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE}, \overrightarrow{AF}, \overrightarrow{AG}, \overrightarrow{AH}, \overrightarrow{AM}, \overrightarrow{AS}, \overrightarrow{AR}, \overrightarrow{AK}$.

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad ; \quad \overrightarrow{AG} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

1.2.12 On considère un parallélépipède $ABCDEFGH$ de centre K. Les points M et R sont les milieux respectifs des arêtes $[CG]$ et $[BC]$ et S est le centre de la face $BCGF$.



- b) Mêmes questions relativement à la base $\mathfrak{B}_2 = \left(\overrightarrow{CM}; \overrightarrow{CD}; \overrightarrow{BR} \right)$

Vecteurs colinéaires

Deux vecteurs sont colinéaires s'ils ont la même direction.

$$\vec{a} \text{ et } \vec{b} \iff \exists \lambda \in \mathbb{R} \text{ tel que } \vec{a} = \lambda \vec{b}$$

① Dans le plan, $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$, on a :

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda b_1 \\ \lambda b_2 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} a_1 = \lambda b_1 \\ a_2 = \lambda b_2 \end{cases}$$

$$\iff a_1 b_2 - a_2 b_1 = 0$$

$$\lambda b_1 b_2 - \lambda b_2 b_1 = 0$$

Résultat : $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} \iff \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = 0$

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1 b_2 - a_2 b_1 \text{ est le déterminant de la matrice } \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}$$

1.3.1 Relativement à une base \mathfrak{B} de V_2 , on considère les vecteurs :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \vec{c} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}, \vec{d} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix}, \vec{e} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$\vec{f} = \begin{pmatrix} 6 \\ -4 \end{pmatrix}, \vec{g} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3/2 \end{pmatrix}, \vec{h} = \begin{pmatrix} 1/9 \\ 1/3 \end{pmatrix}, \vec{i} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2/3 \end{pmatrix}.$$

Regrouper les vecteurs qui sont colinéaires.

$$\vec{a} \text{ et } \vec{b} : 1 \cdot (-1) - 0 \cdot 3 = -1 \neq 0 \quad \text{pas colinéaires}$$

$$\bullet \vec{a} \text{ et } \vec{d} \text{ et } \vec{e} \text{ et } \vec{h}$$

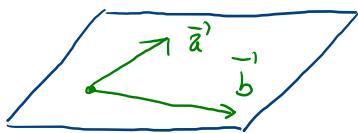
$$\bullet \vec{b} \text{ et } \vec{e} \text{ et } \vec{i}$$

$$\bullet \vec{c} \text{ et } \vec{e} \text{ et } \vec{g}$$

$$\bullet \vec{f} \text{ et } \vec{e}$$

Vecteurs coplanaires dans l'espace

- Deux vecteurs sont toujours coplanaires



- Trois vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$ et $\vec{c} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}$

sont coplanaires s'il existe $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ non tous nuls tels que

$$\lambda_1 \vec{a} + \lambda_2 \vec{b} + \lambda_3 \vec{c} = \vec{0}$$

En fait \vec{a}, \vec{b} et \vec{c} sont linéairement dépendants. On

peut écrire $x \vec{a} + y \vec{b} = \vec{c}$, avec $x, y \in \mathbb{R}$

Résultat

$$\vec{a}, \vec{b} \text{ et } \vec{c} \text{ sont linéairement dépendants} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = 0$$

où $\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 b_2 c_3 + b_1 c_2 a_3 + c_1 a_2 b_3 - c_1 b_2 a_3 - a_1 c_2 b_3 - b_1 a_2 c_3$

Pour calculer ce déterminant, on utilise la règle de Sarrus:

a₁	b₁	c₁	a₁	b₁
a₂	b₂	c₂	a₂	b₂
a₃	b₃	c₃	a₃	b₃
<u>—</u>	<u>—</u>	<u>—</u>	<u>+</u>	<u>+</u>
④	⑤	⑥	①	②

$$= a_1 b_2 c_3 + b_1 c_2 a_3 + c_1 a_2 b_3 - c_1 b_2 a_3 - a_1 c_2 b_3 - b_1 a_2 c_3$$

Démonstration

① \Leftarrow

A venir !

② \Rightarrow

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & x a_1 + y b_1 \\ a_2 & b_2 & x a_2 + y b_2 \\ a_3 & b_3 & \underbrace{x a_3 + y b_3} \end{vmatrix} = \vec{c} = x \vec{a} + y \vec{b}$$

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & x a_1 + y b_1 \\ a_2 & b_2 & x a_2 + y b_2 \\ a_3 & b_3 & x a_3 + y b_3 \end{vmatrix} = x a_1 b_2 c_3 - x a_2 b_1 c_3 + x a_3 b_1 b_2$$

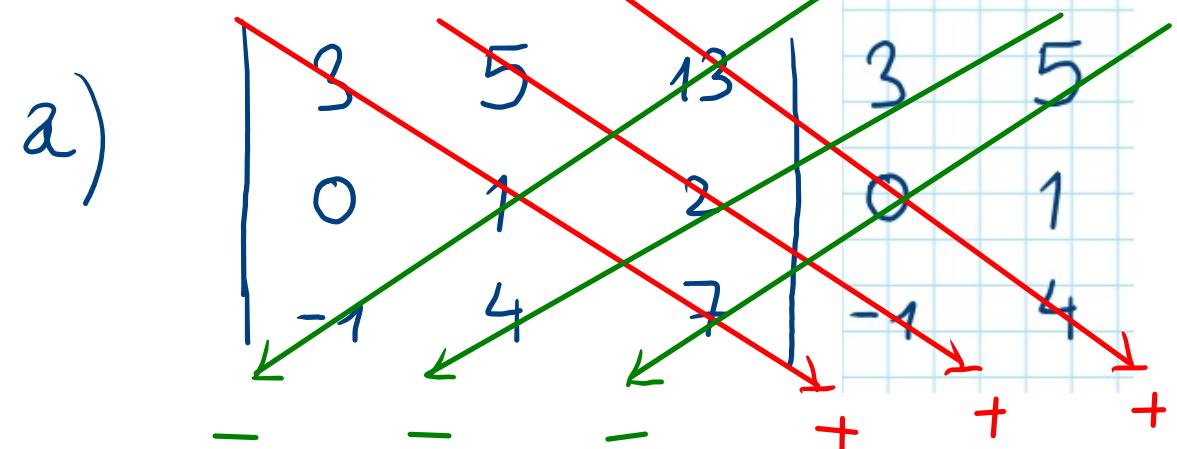
$$= a_1 b_2 (x a_3 + y b_3) + b_1 a_3 (x a_2 + y b_2) + a_2 b_3 (x a_1 + y b_1) - b_2 a_3 (x a_1 + y b_1) - a_1 b_3 (x a_2 + y b_2) - b_1 a_2 (x a_3 + y b_3) = 0$$

1.3.4 Déterminer dans chaque cas si les trois vecteurs sont coplanaires :

a) $\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 13 \\ 2 \\ 7 \end{pmatrix}$

Oui

c) $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ -11 \\ 4 \end{pmatrix}$



$$= 21 - 10 + 0 + 13 - 24 - 0 \\ = 0$$