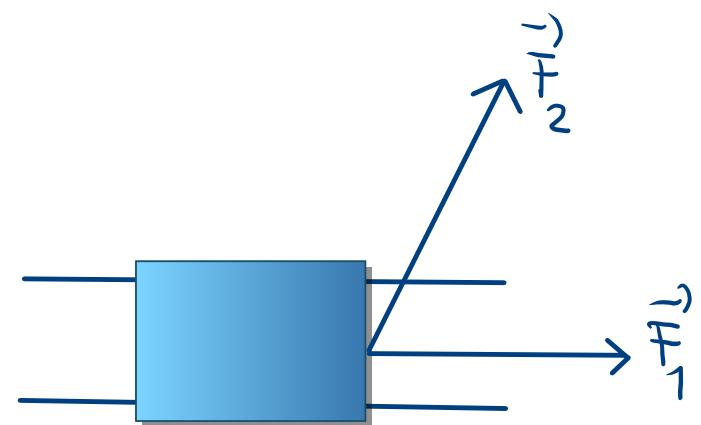
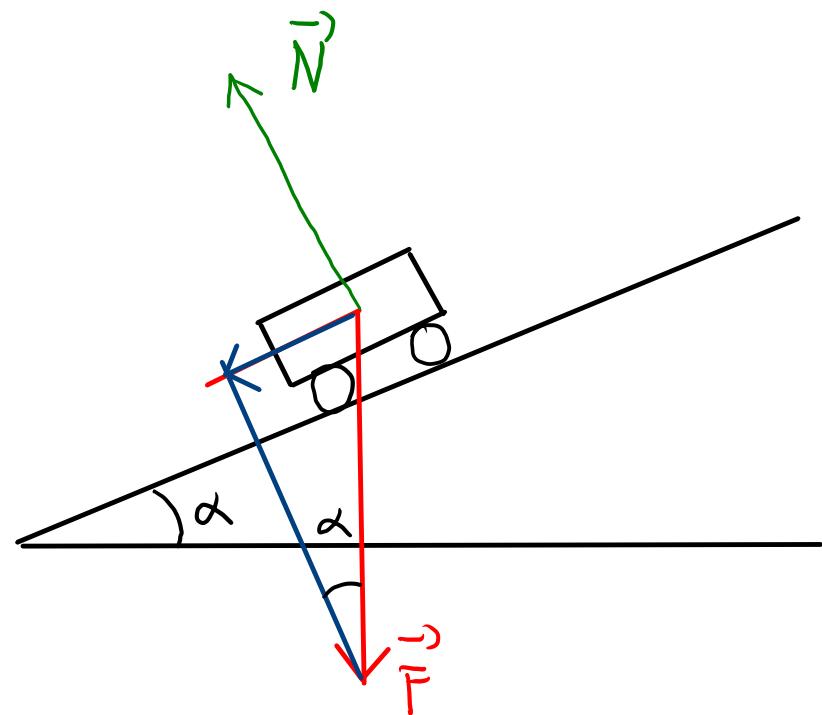
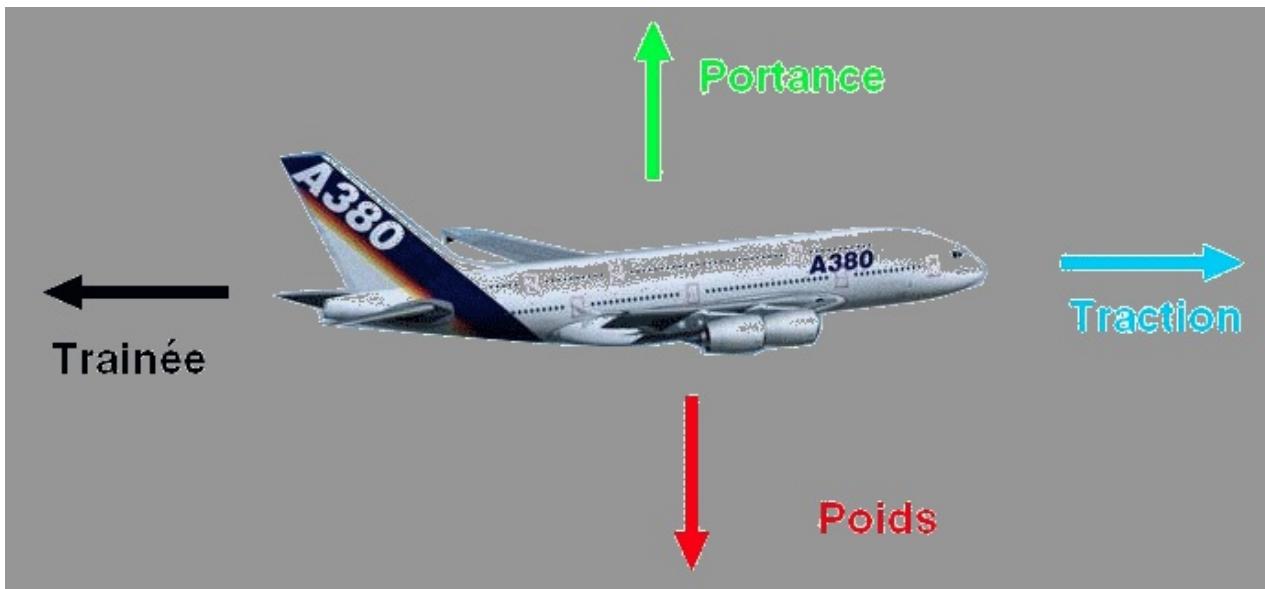


Vendredi 22.08.25

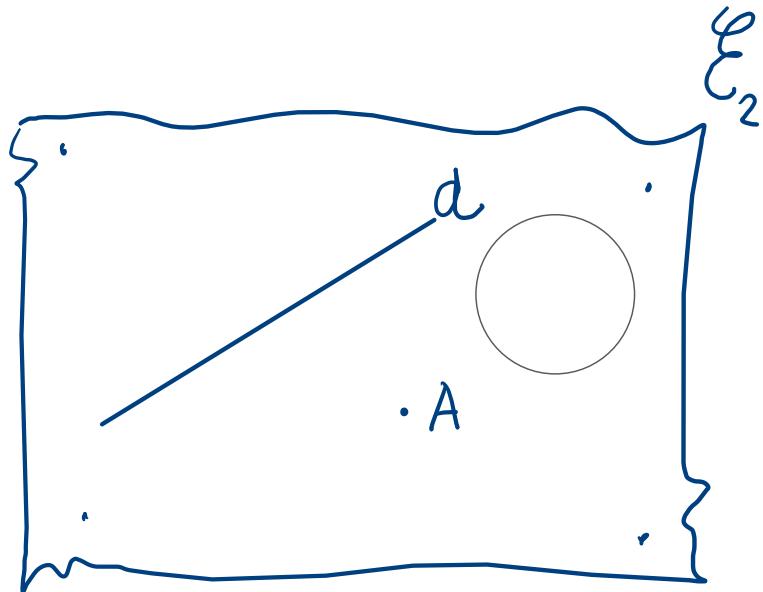
CB → 2.4

20.08.25

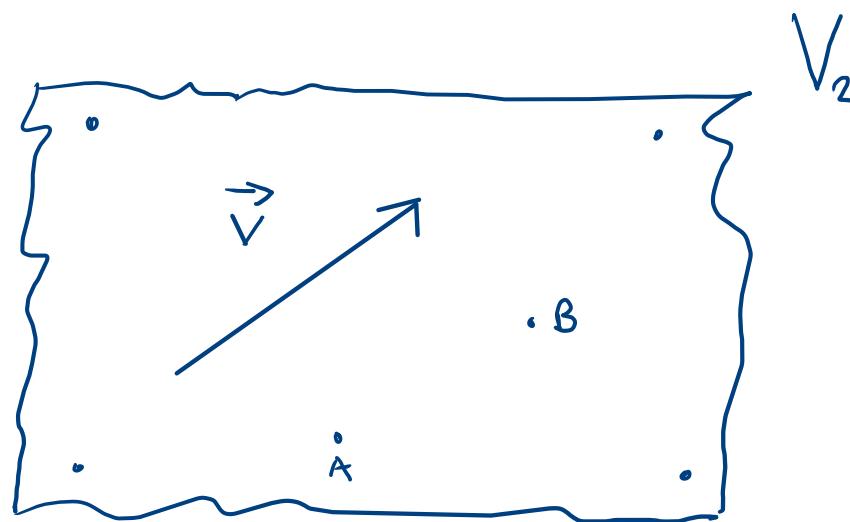
Géométrie vectorielle



Les vecteurs du plan



plan euclidien



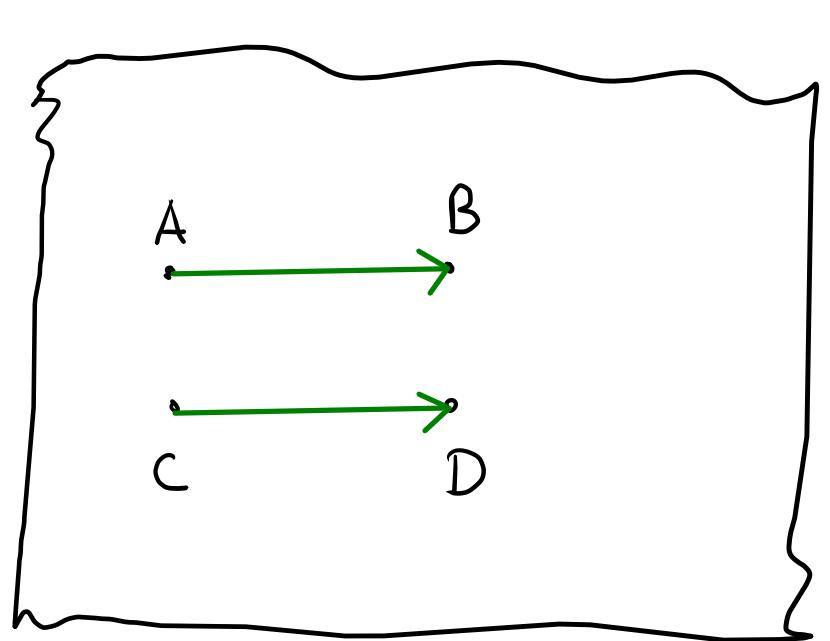
plan vectoriel

Soit A et B deux points de E_2 , on définit le vecteur \overrightarrow{AB} d'origine A et d'extrémité B par

- 1) Sa norme ou sa longueur, celle du segment AB
- 2) Sa direction, la droite AB
- 3) Son sens, de A vers B

\overrightarrow{AB}
↑ \nwarrow extrémité
origine

direction et sens



V_2

$$\vec{AB} = \vec{CD}$$

$$; \quad \vec{AB} = -\vec{DC} = \vec{CB}$$

$$\vec{AC} = \vec{BD}$$

$$; \quad \vec{AC} = -\vec{DB} = -\vec{CA}$$

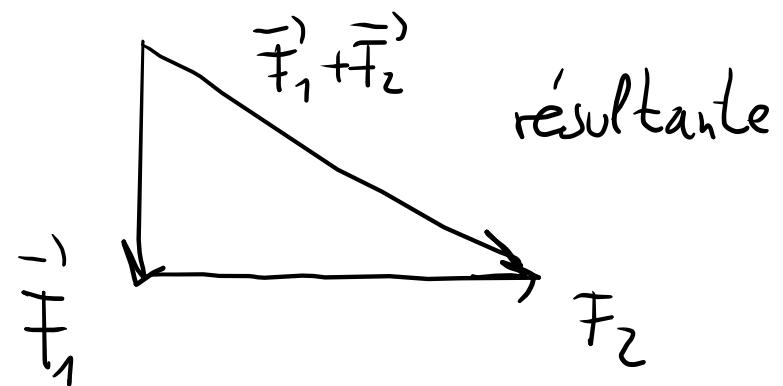
$$\vec{AD} \neq \vec{BD}$$

$$\vec{AB} \neq \vec{AD}$$

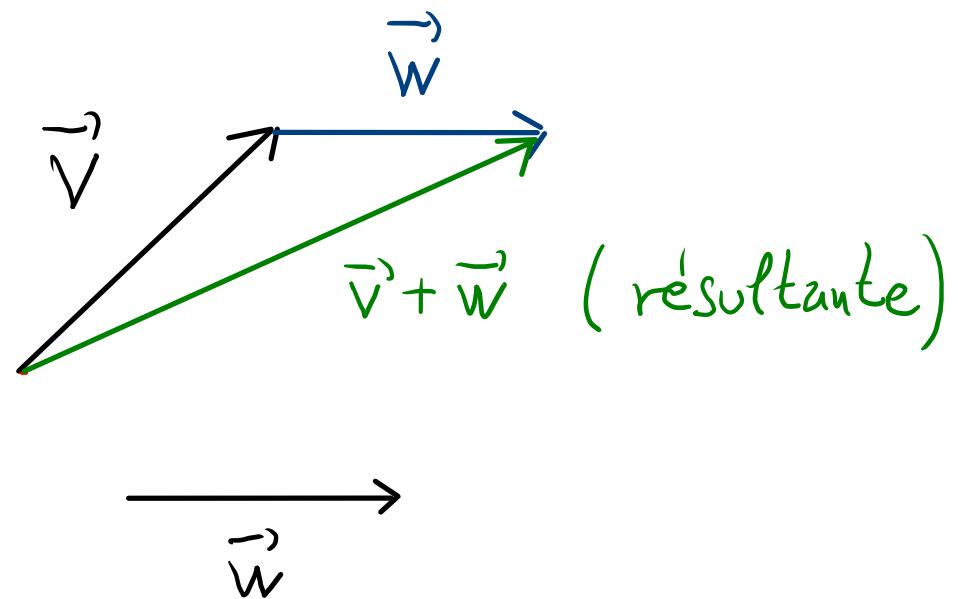
- $\vec{AB} + \vec{BA} = \vec{0}$ est le vecteur nul

- $\vec{AB} + \vec{BD} = \vec{AD}$ règle de Chasles.

$$\vec{AC} + \vec{CD} = \vec{AD}$$



Addition de vecteur



Pour construire $\vec{v} + \vec{w}$, on effectue une translation de \vec{w} afin que l'origine de \vec{w} coïncide avec l'extrémité de \vec{v} .

1.1.1 Représenter un hexagone régulier $ABCDEF$ de centre O . Donner le nombre de vecteurs différents que l'on peut définir à l'aide des lettres de cette figure, ainsi qu'un représentant de chaque vecteur.

